

# ALGOBOTO

## Groupe:

Rami KHEDAIR (PM1)

Loris PERRET (PM1)

Baptiste BONNEAU (PM2)

Noan RANDON (PM3)

## Contexte:

Notre projet consiste en la création d'une application mobile ayant pour objectif de rendre le contrôle de robots aussi ludique qu'éducatif, spécialement conçue pour des utilisateurs non-informaticiens, principalement des enfants. Notre ambition est d'initier ces jeunes esprits aux bases fondamentales de la programmation et de l'algorithmie tout en les divertissant.

Pour atteindre cet objectif, nous avons choisi de partir d'une application existante, initialement développée par d'anciens étudiants de l'IUT. Cependant, cette application souffre aujourd'hui de quelques lacunes, notamment des bugs et des fonctionnalités manquantes. Notre équipe est déterminée à revitaliser cette application, en recommençant à partir d'une nouvelle technologie et en apportant des améliorations significatives pour offrir une expérience utilisateur optimale.

Le fonctionnement de notre application sera intuitif et accessible à tous. Tout d'abord, les utilisateurs devront simplement connecter leur robot à l'application via une connexion Bluetooth. Une fois cette étape accomplie, ils pourront librement manipuler le robot en utilisant des blocs d'instructions, lesquels pourront être assemblés sur une interface par simple glisser-déposer (drag and drop). Ensuite, pour donner vie à leur programme, il leur suffira d'appuyer sur le bouton "Start". À partir de ce moment, le robot se mettra en mouvement en suivant scrupuleusement les instructions spécifiées par les blocs choisis.

Notre application offre ainsi une opportunité unique d'apprendre tout en s'amusant, encourageant la créativité et la pensée logique chez les jeunes utilisateurs, tout en éliminant les obstacles techniques qui pourraient les décourager. Notre mission est de faire de l'apprentissage de la programmation une aventure passionnante et accessible à tous, dès le plus jeune âge.