

# ToxiReality

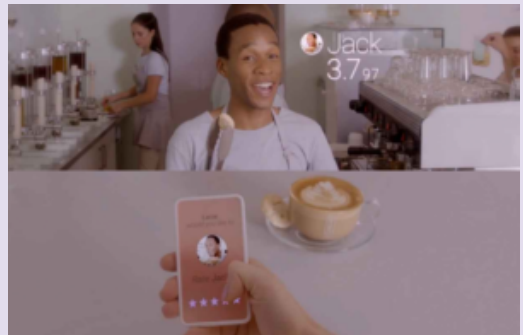
Les notes virtuelles : un danger toxique.

C. Mourgand, N. Verdier, R. Regnault, L. Bedouret

Proposition de projet SAE 3A

Pour cette SAE, nous avons choisi de présenter un outil tout droit sorti de la série Netflix "Black Mirror". Dans l'épisode intitulé "chute libre", le spectateur se retrouve plongé dans un monde parallèle au nôtre dans lequel les réseaux sociaux ont beaucoup d'importance. En effet, grâce à des lentilles de contact, chaque personne est connectée à tout instant. Ces lentilles permettent de reconnaître des personnes, d'accéder à leur note et d'accéder à leur historique d'interactions. L'utilisateur pourra à son tour noter chaque personne rencontrée. Tout les individus se retrouvent donc affligés d'une note que seuls les autres personnes peuvent contrôler. La société de ce monde parallèle est donc devenue très superficielle et hypocrite, faisant passer son quotidien comme celui d'une star pour attirer les meilleurs avis possibles.

Comme dans cet épisode de "Black Mirror", avec ToxiReality, nous cherchons à dénoncer l'impact négatif que les réseaux sociaux et les avis sur internet pourraient avoir sur nos vies. De plus, en menant ce projet à la réalité, cela permettrait une plus grande immersion et donc une remise en question plus importante. Mais que se passerait-il si cette technologie existait vraiment?



Capture d'écran de l'épisode de Black Mirror

Notre projet serait donc de reproduire cette technologie avec les lunettes HoloLens. Lorsqu'une personne serait identifiée par reconnaissance faciale, le dispositif affichera un effet 3D et enverra une notification indiquant qu'une personne a été reconnue et redirigera l'utilisateur vers son smartphone. Il aura alors accès à toutes les informations récoltées sur cette personne... Effrayant n'est-ce pas ?

## Enjeu

L'enjeu de ce projet est d'éduquer les utilisateurs sur les conséquences de l'utilisation à grande échelle d'un produit aussi invasif que celui-ci. Mais avant tout, ToxiReality serait l'occasion de montrer que cette technologie n'est pas si éloignée de notre monde, avec les réseaux sociaux et les avis sur internet qui sont d'ores et déjà omniprésents. Nous voulons montrer le danger que

représente le partage de sa vie privée sur internet et montrer qu'il est très important de protéger ses données personnelles.

## Technologies possibles

<b>HoloLens</b>	<i>Visual Studio + Mixed Reality Toolkit</i>  <i>Unity</i> (éventuelles incrustations 3D et effets visuels)  <i>Azure</i> (reconnaissance faciale)
<b>Application mobile</b>	<i>.NET MAUI</i>

Pour conserver les données des les personnes reconnaissables par l'HoloLens, nous allons utiliser une base de données qui communiquera avec l'application et l'HoloLens via un Web Service.