

SAE 3ème année

Groupe

- Fillot Romain
- Rochelle Hugo
- Sabatier Audric
- Dupin Théo
- Carreau Alexis

Explication du sujet

AnswerZ

Le projet AnswerZ a pour but de proposer des fonctionnalités s'inspirant des applications Quizlet (bientôt payante) et Kahoot que nous allons définir plus en détail par la suite. Le but principal est de proposer une application web métier qui joindra à la fois des fonctionnalités de Quizlet et des fonctionnalités de Kahoot, permettant ainsi de proposer une application qui centralise les 2 outils précédemment cités.

Les fonctionnalités d'AnswerZ se répartiront principalement en deux thématiques.

Partie Quiz

La première thématique que nous retrouverons est un système de quiz avec des cartes de connaissances permettant par exemple de réviser. Vous pourrez obtenir les cartes soit en les créant vous-même, soit grâce à la communauté qui peut en ajouter. Les cartes de la communauté seront par défaut présentes à l'arrivée des utilisateurs sur notre application et qu'ils pourront ou non utiliser. D'autre part, des cartes pourront être créées par les utilisateurs. Cette création pourra être privée ou publique, c'est-à-dire que si un utilisateur crée des cartes de manière publique alors elle rejoindra l'espace communautaire. Dans le cas d'une création privée seul le créateur ainsi que les personnes à qui le créateur a donné des accès pourront les utiliser. Cette partie reprend donc les principales fonctionnalités de Quizlet tout en les adaptant.

En résumé, la partie quiz de notre site permettra l'apprentissage complet, grâce à la partie communautaire fournissant une large gamme de cartes différentes, mais également grâce à la partie privée permettant un apprentissage plus ciblé.

Partie session

La deuxième thématique du projet est de proposer un système de questions/réponses en temps réel. Le but est qu'un utilisateur puisse créer une session que d'autres utilisateurs pourront rejoindre via un code ou un QR code. Lorsqu'une session est lancée une série de questions défile et chaque utilisateur peut répondre depuis son appareil. Ainsi, un classement est réalisé à chaque fin de question avec un système de points, permettant ainsi de classer les utilisateurs d'une session en fonction de leurs nombres de bonnes réponses. Cette partie reprend quant à elle les fonctionnalités de Kahoot en les adaptant également.

