



## ALL IN!



Jeu de paris entre amis avec de l'argent fictif.

### Présentation globale:

Notre projet consiste en la réalisation d'un jeu mobile de paris entre amis qui se joue en misant des jetons fictifs sur un paris qu'un joueur a écrit.

Il prendra la forme de 2 clients l'un pour les mobiles Android et l'autre pour les IOS. Nous voulons également produire une api en .Net qui interrogera une base de donnée PostgreSQL.

Nous souhaitons par ce projet nous perfectionner sur des technologies précédemment vues et pratiqués au cours de notre formation mais également commencer a nous intéresser au développement IOS en développant en Swift.

### Contexte:

De nos jours, les appareils mobiles se sont solidement ancrés dans la vie quotidienne des gens, offrant une multitude de services répondant à divers besoins.

Le but de cette application est, en effet, de moderniser un jeu ancestral : les paris, qu'ils soient liés au sport, aux finances ou à la culture. Cette application propose une plateforme novatrice et conviviale, permettant aux utilisateurs de vivre une expérience de paris excitante avec leurs amis. L'objectif principal de cette application est d'offrir une expérience agréable tout en permettant la création de paris privés. Elle vise à instaurer un esprit de compétition saine et à procurer la satisfaction de réussir ses paris, que ce soit en devinant le vainqueur lors d'une rencontre amicale ou en pariant sur des événements sportifs tels que le basket, le football, le tennis, et bien d'autres encore.

## Idée de fonctionnalité:

- **Gestion utilisateur**

Nous allons mettre en place la création et la connexion d'utilisateur. Nous souhaitons également proposer un système d'amis qui permettra d'inviter ses connaissances à rejoindre un paris.

- **Création de paris**

Nous allons mettre en place la création et la connexion d'utilisateur. Nous souhaitons également proposer un système d'amis qui permettra d'inviter ses connaissances à rejoindre un paris.

- **Paris privés/publics**

Les paris pourront être créés selon 2 types :

**Privé** : Seul les personnes invitées pourront rejoindre le jeu.

**Public** : Le paris rejoindra une liste que les joueurs pourront consulter pour découvrir les paris de la communauté.

- **Invitation à un paris via QRcode et/ou Lien**

Pour simplifier l'utilisation de l'application nous voulons intégrer la possibilité d'inviter des joueurs par un lien ou QRcode que l'application générera et lira.

- **Bouton cliquable toutes les 2h pour récupérer des jetons jouables**

- **Showcase pour le paris le plus rejoints**

Un système de classement des paris les plus "Tendance".

- **Showcase pour le paris le plus rejoints**

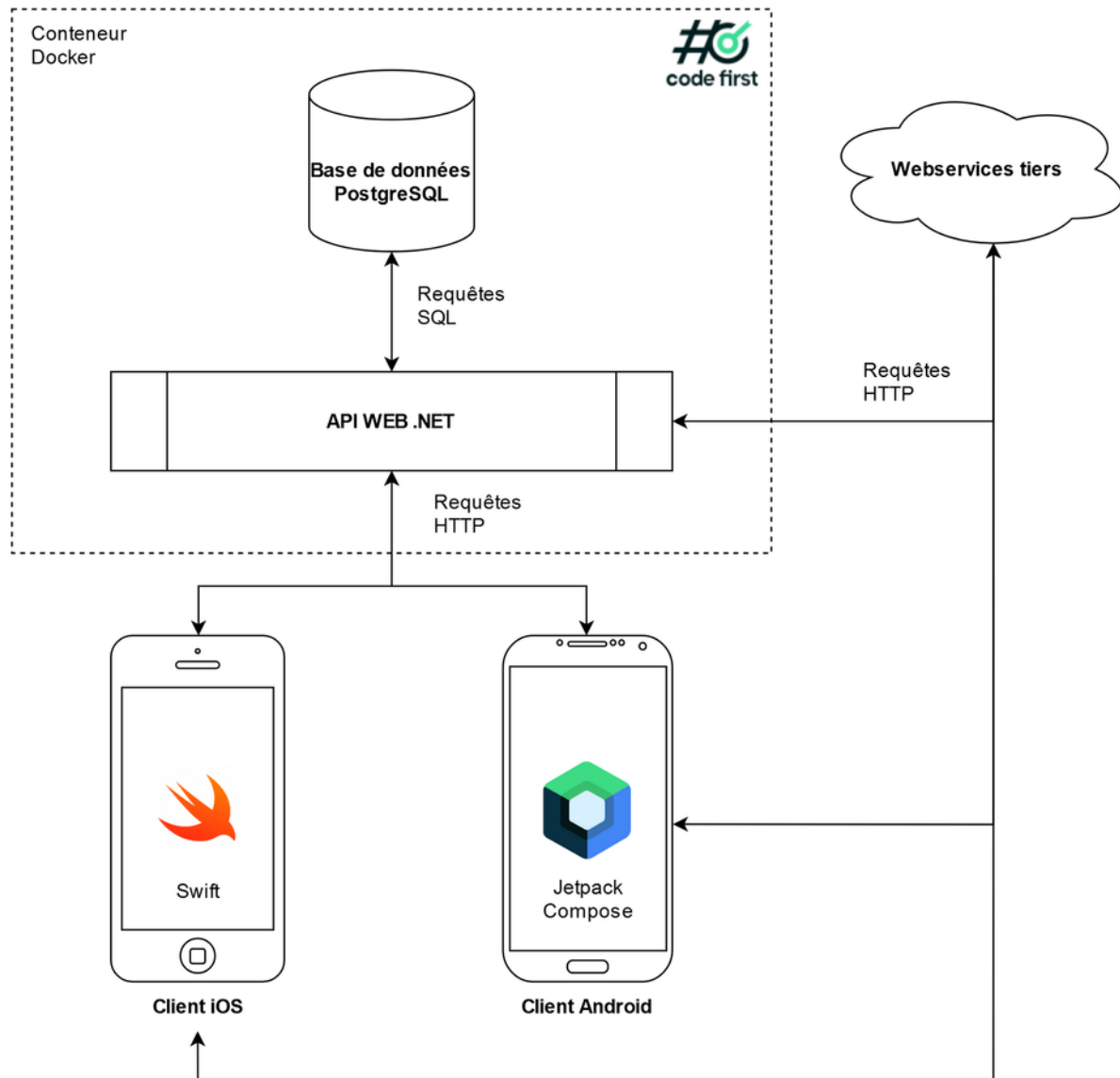
Nous souhaitons également proposer des paris automatiques grâce à une API de sport qui nous communiquera les matchs à venir ainsi que leurs résultats une fois terminés.

## Langages et Technologies envisagées:



Kotlin / Swift, PostgreSQL, API .Net

## Architecture Globale du projet:



## Premiers apperçus de l'application:

