

ARGOUT Owen
BRETTE Laurine
CARVALHEIRO Justin
MEURET Justine
VALADE Lou

Groupe WEB1

Application de style e-commerce : Craft'ist

Sujet : Plateforme de e-commerce permettant aux artistes de trouver des acheteurs pour leurs créations, et aux acquéreurs de commander des œuvres personnalisées.

Enjeux

Notre application, inspirée du fonctionnement de Fiverr, a pour but de promouvoir le travail des artistes, de les faire gagner en visibilité et de rendre plus accessible aux clients des œuvres. Ces œuvres pourront être la création de l'artiste ou l'idée d'un client. Dans le second cas, la demande sera faite via un formulaire et complétée par une conversation permettant à l'artiste de comprendre plus précisément le souhait du client. De plus, des images et croquis de références pourront être inclus.

Contexte

Notre application comportera les fonctionnalités suivantes:

Fonctionnalités basiques (Jugées nécessaires)

Fonctionnalités linéaires (Jugées intéressantes)

Fonctionnalités enthousiastes (À faire si le temps le permet)

- Gestion des comptes utilisateurs :
 - Création (vérification par mail)
 - Connexion
 - Suppression
 - Modifications
- Interface d'administration
- Gérer le processus des commandes du premier contact à la livraison :
 - Commander un produit auprès d'un artiste via un formulaire
 - Description du produit
 - Réponses aux questions choisies par l'artiste
 - Création d'un croquis
 - Ajout d'images et de légendes
 - Gestion des commandes par l'artiste (accepter, refuser ...)
 - Chat pour communiquer et échanger entre le client et l'artiste
 - Création et envoi de croquis

- Accès à une banque d'images
 - Envoi d'images
- Fixation du prix et paiement de la commande
- Suivi de sa commande (de la création du produit à l'envoi du colis) par notifications/mails
- Suite à la commande :
 - Notation du produit et/ou de l'artiste par le client
 - Possibilité d'ajout à la galerie d'une page produit par l'artiste
- Profil d'un artiste
 - Modifications des informations
 - Nouvelles commandes
 - Modifications du formulaire de commande
 - Mise en ventes d'œuvres non personnalisées
- Galerie de produits d'un artiste :
 - Pages de détails d'une oeuvre (avec commentaires et notes visibles)
- Ajout d'une oeuvre / artiste en favoris
- Système de tri par catégorie, par nom des artistes

Description des technologies utilisées

Nous développerons notre application web à l'aide du framework Symfony. Nous créerons nous-même notre base de données, consommerons une API afin que les clients puissent disposer d'une banque d'image, leur permettant ainsi d'illustrer leurs idées, et créerons notre propre API pour rendre accessibles les galeries et les informations des artistes.