

SCHWEINETEAM

Présentation
du sujet

SAE 3.01

CASTIGLIA LUDOVIC, ROUDIER MAXIME,
AGOSTINHO ALEXANDRE, GOIGOUX LUCIE,
SILLARD NOA

LE PROJET

Notre sujet est un jeu en 3D suivant le concept d'Angry bird. Cependant, à l'inverse de ce dernier les cochons doivent attaquer des oiseaux. Les oiseaux ont construit des forteresses afin de se protéger. Pour tuer les oiseaux, les cochons doivent casser des murs stratégiques. Le but est de voler les œufs des oiseaux.

01

Points principaux:

- le jeu en 3D
- la variété de niveaux de jeux et de matériaux (résistance aux chocs)
- interface de création de niveau
- Suivi de la progression des joueurs

02

Points bonus:

- différentes gravités
- sons/bruitages
- bombes
- différents cochons à débloquer (différente taille/vitesse)
- création de niveaux par les joueurs
- éditeur de niveaux par les développeurs

03

Technologies

- Moteur de jeu three.js
- Base de données SQLite
- back-end node.js
- hébergement des serveurs via les runners code#0

04

Ce qui nous tient à cœur

- Ergonomie :
Nous allons développer ce jeu pour qu'il soit le plus intuitif et le plus simple à utiliser.
- fun :
Nous voulons avant tout que nos utilisateurs prennent du plaisir à jouer à notre jeu.

05

Premiers objectifs

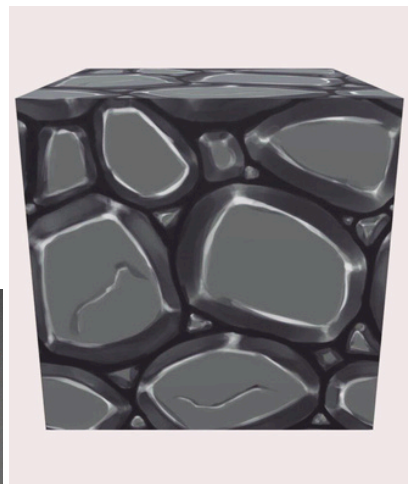
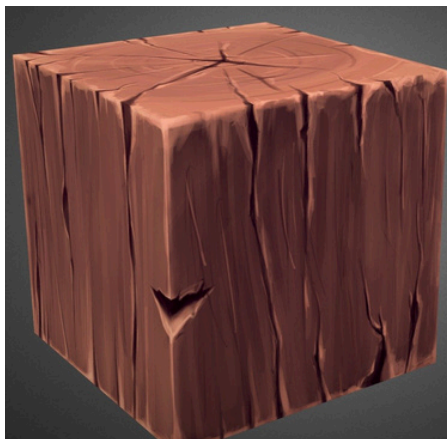
- créer un viseur
- gérer le lancer de cochons
- gérer les collisions et les différents niveaux
- faire différents niveaux
- crée ou trouver des sprites 3D (oiseau, cochon, mur, lance pierre)
- la connexion et le mode invité
- sauvegarder la progression des joueurs
- page de transition si le chargement est trop long
- page accueil et page connexion/inscription

NOS INSPIRATIONS

Nous avons penser pour la mécanique de lancement de nos cochons nous voudrions nous inspirer de la prise de vue de ce screenshot.



Nous avons pensé pour les matériaux à ajouter différentes textures en s'inspirant de quelques modèles ci-dessous pour le bois, la pierre et le métal.



LOGO



COMPOSITION DE L'ÉQUIPE

Castiglia Ludovic

Roudier Maxime

Agostinho Alexandre

Goigoux Lucie

Sillard Noa