

Présentation du projet

L'équipe : CHALMIN Lola , ROSSETTO Roxane, ABRIAL Evann

WEB2

Sujet général :

Mise en place d'une IA générative qui va permettre de modifier et générer dynamiquement des morceaux du texte qu'elle a reçu ou qu'elle vient de générer.

Détail du projet

En effet, le but de notre projet sera dans un premier temps de répondre aux instructions données dans la zone de prompt par exemple générer la suite d'un paragraphe donné. Nous devons aussi être en mesure de modifier seulement certaines parties sélectionnées et de les reformuler avec un autre type de vocabulaire. Nous devons donc nous servir d'une IA (Ollama) capable de générer un paragraphe adapté au prompt passé par l'utilisateur. Puis, à partir de ce paragraphe / de cette réponse, adapter les parties qui ne conviennent pas à l'utilisateur. Par exemple, une phrase lui semble trop familière, il peut choisir de la sélectionner et de demander à reformuler de manière plus officielle ou sophistiquée.

Le design de notre projet s'apparentera à celui de l'application Notion avec sa zone de texte, un menu avec les anciens fichiers créés / édités sur le côté et un "menu" de boutons situé en bas qui permettront d'ajouter du texte au paragraphe actuel ou de modifier le paragraphe entier par exemple.

Nous devons implémenter une base de données contenant les fichiers de chaque utilisateur connecté avec un système de sauvegarde automatique à intervalle régulier mais performant afin de ne pas ralentir l'utilisation de l'outil.

Enjeux

Un des enjeux serait d'apprendre à utiliser une IA générative dans un contexte de rédaction de texte. Un des autres points importants sera de gérer l'enregistrement et la

sauvegarde des différents fichiers de l'utilisateur. Un point important serait d'implémenter correctement le système de sauvegarde automatique afin de ne pas impacter l'expérience utilisateur qui verrait son interface ralentir par une sauvegarde trop fréquente par exemple.

Technologies envisagées

Pour l'instant nous n'avons pas encore entièrement fixé les choix des technologies que nous allons utiliser mais nous avons plusieurs pistes:

- Angular (pour la partie front-end ou/et back-end)
- Symphonie (pour la partie back-end)
- PostgreSQL (pour la base de données)
- Ollama (pour la génération de texte principalement)

Objectifs

L'objectif est d'avoir un site tout d'abord fonctionnel, permettant donc de faire des requêtes sur l'IA d'Ollama. Ensuite, ce projet pourrait être repris afin d'y ajouter des fonctionnalités comme un mode collaboratif entre l'IA et l'utilisateur, la possibilité de coder dessus, etc... Nous avons également pour objectif de réaliser une interface user-friendly qui permettrait à l'utilisateur de se servir aisément de cet outil.

Livrables

Nos livrables seront les suivants : une application Web se composant d'une base de données, une zone de texte interactive qui pourra servir de prompt et une IA qui sera soit lancée localement soit via une API. Nous fournirons également une documentation du fonctionnement de l'application et du code afin de permettre aux personnes qui reprendront la suite du projet d'être à l'aise avec notre code source et les fonctionnalités implémentées.

Évaluation des risques

Il est possible que notre projet soit compliqué puisque le sujet principal est l'utilisation d'une IA et qu'une partie de l'équipe n'a jamais ou très peu été confrontée à cette thématique. Pour cette raison, il va nous falloir comprendre et utiliser correctement celle-ci. Il y a également d'autres problématiques assez complexes que nous devons aborder comme par exemple la gestion des enregistrements des fichiers notamment.

Approbation de projet 3A

Sujet proposé et approuvé par :

Maxime PUYS