

Proposition de  
projet (SAE 3A)



**Adoptez un mode de vie plus sain ple !**

Lacote Raphaël, Van Brabandt Jade, Moulin Mathis,  
Bérion Samuel et Eiras Cléo

## Présentation de l'application

NutriMate est une application de gestion alimentaire. Elle a pour but, à l'aide d'une intelligence artificielle, de conseiller les utilisateurs et de les aider à déterminer des ensembles de menus adaptés à leurs goûts, leurs attentes et leurs habitudes.

## Enjeux

Dans une époque où tous les aliments sont disponibles à portée de main, il semblerait pourtant qu'il n'ait jamais été aussi dur de se décider sur quoi manger. De nos jours, lorsque l'on se renseigne sur l'alimentation, on se retrouve vite submergé de diverses statistiques et de régimes variés qui semblent impossibles à départager.

Dans un contexte pareil, il nous a semblé évident, en tant qu'informaticiens, que l'intelligence artificielle et plus globalement les techniques et algorithmes d'aide à la décision pourrait représenter un outil clé dans la gestion de l'alimentation au quotidien.

Il existe actuellement des applications web permettant de générer des menus, mais nous les trouvons très sommaires comparées au potentiel qu'a le concept selon nous. Notre objectif avec cette application est de fournir une application plus complète par rapport à ce concept, et exploitant le potentiel pour offrir des fonctionnalités intéressantes et pourtant absentes des outils actuels.

## Fonctionnalités principales

**Génération de menus** : l'utilisateur aura la possibilité de générer automatiquement un nombre de menus voulus. La génération se basera sur des variables comme le poids, le régime voulu ou encore les ingrédients à disposition. Il disposera ensuite de la recette de chaque menu généré.

**Inventaire de nourriture** : l'utilisateur pourra enregistrer dans l'application les aliments qu'il possède. Ainsi, l'application aura la possibilité de générer un menu en fonction des ingrédients qu'il possède chez lui ou de faire générer un menu de A à Z.

**Liste de courses** : l'application générera une liste de course en lien avec un menu afin d'aider l'utilisateur à organiser ses réserves.

**Les recettes** : l'application sera aussi utilisable dans l'autre sens, c'est-à-dire que l'utilisateur pourra demander un menu et l'application fournira la recette de ce dernier. Tout ceci constitue la principale fonctionnalité de NutriMate.

**Statistiques** : l'application prendra en compte les macro et micronutriments présents dans les aliments ainsi qu'un objectif calorique spécifique à chaque personne pour générer un menu.

**Profil** : l'utilisateur aura une page profil où il pourra modifier son régime alimentaire actuel, son âge, son poids, sa taille ainsi que le nombre de personnes à nourrir.

## Perspectives d'approfondissements

**Recommandations** : l'application pourrait mettre en avant certains produits ou certaines recettes en fonction des goûts déjà renseignés de l'utilisateur ou des tendances populaires au sein de la communauté.

**Portage mobile** : une fois l'application web menée à bout, l'idéal serait aussi d'avoir une application mobile dédiée, afin d'ouvrir plus de possibilités de fonctionnalités innovantes.

**Scan de codes-barres** : permettre aux utilisateurs de scanner directement les produits qu'ils ont chez eux afin de ne pas avoir à les renseigner manuellement.

**Carte des magasins à proximité** : intégrer une géolocalisation dans l'application afin de pouvoir aussi indiquer aux utilisateurs où acheter tels produits dont ils ont besoin.