

PROPOSTION
FANTOM
GAMES



SAE
5.01

Corentin RICHARD
Dorian HODIN
Jérémy BESSON
Joan PIERRON
Baptiste MARCEL

CONTEXTE

SCOLAIRE

La SAE 5 a pour objectif de confirmer les compétences acquises au cours du BUT. Elle doit toucher aux compétences 1,2 et 6. La programmation et le travail d'équipe seront alors évalués, le projet doit donc pouvoir être pertinent et démonstratif des compétences employées.

RÉEL

De nos jours l'accès aux jeux vidéos se fait toujours plus rapidement, les jeux populaires aujourd'hui ne sont pas les plus complets comme auparavant mais ceux dont l'accès est facile. De plus la création d'une nouvelle crypto-monnaie basé sur le jeu nous semble plus pertinente qu'un calcul fictif afin de miner les nouveaux éléments de celle-ci.

OBJECTIFS

PROJET

Nous avons pour objectif de développer une application internet permettant de centraliser de nombreux jeux en créant des classements communs et une monnaie commune interne. Celle-ci prendra la forme d'une crypto-monnaie collectable uniquement depuis notre plateforme. Il devra être accessible facilement au plus grand nombre tout en restant compétitif. Nous pourrons alors ajouter des jeux par la suite pour agrandir les possibilités du site. Nous avons pour but d'apporter à nos utilisateurs de la compétition entre eux, mais aussi de l'amusement.

TECHNIQUE

La centralisation des jeux apportera de nombreux défis techniques comme l'utilisation de différents web service, des différents pour chaque jeux. Nous souhaitons réaliser le home de notre site en Flutter, et utiliser des technologies comme JavaScript ou PHP.

ORGANISATION

EQUIPE

Nous sommes 5 élèves de la coloration WEB avec une pluralité des compétences. Dorian maîtrise le déploiement et les services web, Joan et Jérémy la partie Front du site et Baptiste et Corentin le Back et la couche de données. La crypto-monnaie sera une partie difficile pour notre équipe.

OUTILS

Nous avons mis en place des outils de communication et de rapport de l'activité au sein de différentes plateformes. Discord pour les fichiers et les sondages, message pour la communication rapide et CodeFirst pour noter notre temps de travail.