

# Projet : Cryptide

pascal.lafourcade@uc.fr

September 6, 2023

**Objectif :** Concevoir une application Web et Mobile pour le jeu Cryptide.



**Description détaillée :** Le jeu Cryptide vous propose de vivre le temps d'une partie, la vie palpitante d'un cryptozoologue, un expert étudiant les cryptides, ces animaux dont l'existence formelle n'a pu être prouvée scientifiquement. Au cours d'une enquête de terrain, tentez de retrouver votre créature de légende. Votre mission Croisez les indices et soyez le premier à découvrir ces créatures mythiques ! En tant de cryptozoologues, les joueurs possèdent chacun un indice sur le terrain où se trouve la créature. Pour avancer dans votre enquête, recoupez les informations, en interrogeant vos concurrents qui ne peuvent répondre que par non ou peut-être.

Il faudra impérativement être le premier à trouver la créature.

Déroulement d'une partie : Au commencement d'une partie, débutez le jeu par le partage d'informations entre joueurs. Au moment de votre tour, vous devrez effectuer l'une de ces deux actions suivantes : Poser une question : vous sélectionnez une case du plateau et vous demandez à l'un de vos adversaires si cette case est l'habitat de la créature recherchée. Celui-ci devra vous répondre par "oui" ou "non" en fonction de son indice. Effectuer une recherche : choisissez une case que vous pensez être l'habitat selon votre indice. Puis demandez, dans le sens horaire, à chaque joueur jusqu'à ce que quelqu'un pose un cube. Si personne ne pose de cube, vous avez gagné. Dans le cas contraire, votre recherche s'arrête.

Menez votre enquête au bout et écrivez votre propre légende !

Le jeu sera mis en ligne sur ma page web en JS et une application mobile sera développée.

La génération des indices sera aussi une étape importante.

Il contiendra un mode multi-joueurs humains et ordinateurs. Un tableaux des HIGHSCORE sera aussi à mettre en œuvre.