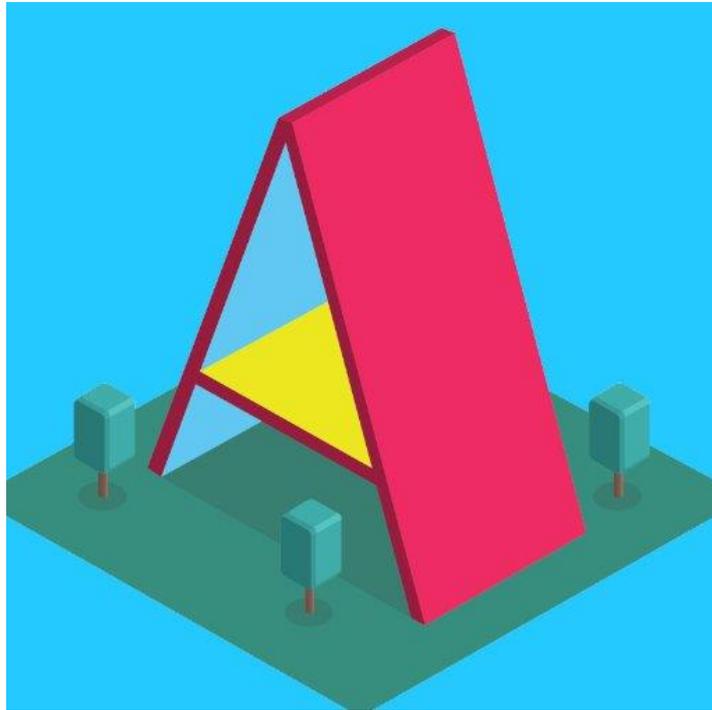


Sujet Réalité Virtuelle et Web

Visite virtuelle de lieux avec animations et remontée dans le passé



Grâce à WebVR, internet et la réalité virtuelle sont d'ailleurs désormais liés. Une **bibliothèque API JavaScript gratuite et open source, supportée par W3C, permet dès à présent de créer du contenu web en réalité virtuelle**. Le Framework A-Frame <https://aframe.io/> supporte cette API et apporte tout un tas de fonctionnalités pour simplifier son accès via JavaScript. Le résultat est consultable sur navigateur, sur téléphone et sur casque VR.

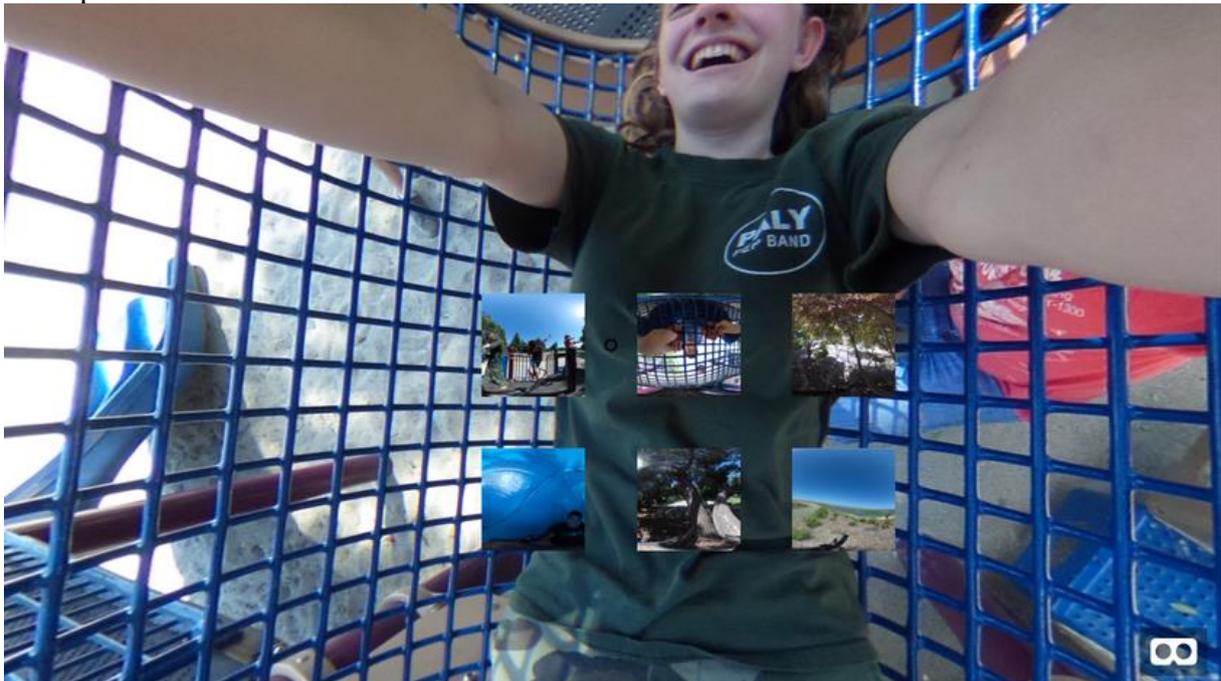
Grâce à ce Framework, ce projet vous demande de réaliser une application de création de visite virtuelle avec animation et possibilité de faire des transitions du même lieu dans un autre contexte (passé, etc.)

Un projet de base permettant de créer des visites virtuelles à partir de photos 360° existe et sera proposé.

Les verrous / fonctionnalités principales sont :

- Utilisation d'AFrame
- Aide à la mise en place des points d'intérêt
- Affichage des points d'intérêt dans l'image en cours pour y sauter directement.
- Focus sur les points d'intérêt (pour passer d'un point à un autre)
- Faire une version mobile légère et une version lourde pour casques VR
- Proposer une application pour que les utilisateurs puissent créer un 360° Tour sans faire de code
- Ajouter des animations
- Permettre de faire des transitions sur un même lieu

Exemples :



DOC :

<https://aframe.io/>

<http://theta360.guide/blog/webvr/2017/06/07/tutorial-aframe-theta-image-gallery.html>

<https://hacks.mozilla.org/2017/07/picasso-tower-360o-tour-with-a-frame/>

<https://github.com/aframevr-userland/aframe-cli>

<https://github.com/caseyyee/aframe-360-tour>