

SAE 2.02

Exploration algorithmique d'un problème

AGOSTINHO Alexandre

5 mars 2023

Table des matières

1	Partie 1	2
1.1	Question 1	2
1.2	Question 2	2
2	Partie 2	2

1 Partie 1

1.1 Question 1

```
typedef struct pointCaracteristique {  
    char nom[NAME_MAX_LEN];  
    struct pointCaracteristique *tPtsCaract;  
} PointCaracteristique;
```

1.2 Question 2

Un point caractéristique n'a besoin de connaître que les points qu'il peut atteindre.

2 Partie 2

Ceci est la partie 2 de la SAE.