

Contexte SAE 1.05

Client : Monsieur Davalan

Groupe 7 :

- Louis Laborie
- Clément VARGA
- Alexis Laurent

SOMMAIRE :

- Contexte du recueil du Client (page 1 - 2)
- Présentation des différent personas (page 2 - 3)
- Présentation des User Stories (page 4)

CONTEXTE :

Le site que nous allons réaliser est un site qui répertorie des jeux arduboy. Aucune création de compte ne sera requise pour télécharger ou simuler ces jeux, elle sera seulement requise afin de laisser un avis sur ces derniers afin d'éviter les 'raids' de faux avis.

Afin d'alimenter le site en contenu, les modérateurs devront repérer les jeux les plus avancés ou prometteurs sur des sites de dépôt de code (github/gitlab) en contactant le(s) développeur(s) pour leur demander leur accord. De même, On retrouvera sur le site une page menant vers un formulaire permettant de soumettre une suggestion aux modérateurs/administrateurs. Ces suggestions seront alors testées en amont afin de déterminer s' ils peuvent figurer sur le site.

Les jeux seront listés sur la page d'accueil en fonction de paramètres choisis par l'utilisateur (nombre de téléchargements, note...) ainsi que l'ordre

(croissant, décroissant). Cela permet à des développeurs qui ont peu de visibilité (peu de téléchargements, score nul) de se retrouver en haut de la liste. Lorsque l'on clique sur un des jeux, une autre page s'ouvre avec des détails sur le jeu (captures d'écran, petit brief) et deux boutons : simuler et télécharger. Si on est connecté à un compte, un champ permettra de laisser une note ainsi qu'un avis.

Sur cette même page, le nom du développeur (lien cliquable) permet de se rendre une page qui contient toutes les informations sur un développeur donné : tous ses jeux présents sur le site, lien du github/gitlab... On retrouvera également un lien permettant de faire un don (lien direct : PayPal, Tipee...) au(x) développeur(s).

Pour que le site puisse continuer à être hébergé, le site permettra à des constructeurs d'arduboy de faire leur pub en échange d'une rémunération.

PERSONNA :



OBJETCTIF

Recherche une façon à moindre coût pour jouer à des jeux de son enfance par nostalgie.

LOUIS ALAIN

35 ANS

Connaissance :

Ouvrier en chantier très peu familier avec l'informatique mais il a des connaissances simplistes comme la moyenne de la population.

Lien avec le site :

Il a trouvé le site suite à une recherche sur Google pour découvrir les petits jeux proposés et grâce à la pub, il a décidé d'acheter une petite console de jeu arduino



OBJETCTIF

Il consulte les nouveaux jeux pour les essayer, aider la communauté avec ses avis et adore programmer des petits jeux en Arduino pour les partager avec la communauté.

MATT RICARD

50 ANS

Connaissance :

Expert-comptable, qui programme très fréquemment des petits jeux Arduino et adore en découvrir.

Lien avec le site :

Des collègues de bureaux lui ont fait connaître le site sachant qu'il développe des jeux aussi. Il utilise le site quotidiennement pour chercher les pépites peu connues du site en filtrant ces chercher et leur fais des dons pour les soutenir a continué.



OBJETCTIF

Cherche à se divertir les soirs en rentrant des cours et aime soutenir les projets indépendants.

VALENTINE RICARD

26 ANS

Connaissance :

Sait utiliser l'informatique comme la moyenne de la population française, joue parfois au vieux jeu vidéo de son père.

Lien avec le site :

Elle connaît le site par le biais de père qui développe lui aussi des jeux de son cotés et les publie sur le site, elle adore découvrir les jeux des autres créateurs indépendants et leur donner ces retours sur ces impressions de jeu et bug qu'elle rencontre.

USER STORY :

Louis ALAIN : Il arrive sur le site directement au niveau de la page d'accueil il visitera le site en regardant les jeux les plus téléchargés simulant quelques jeux il est conquis par l'idée du site et continue de revenir plusieurs fois par jour il décide alors de cliquer sur une des pubs qui présente la console partenaire de notre site il en achètera une pour une meilleure expérience de jeu.

Matt RICARD : Il possède un raccourci sur son bureau pour accéder directement au nouveau jeu sorti il les teste par la suite et il essaye de déposer un avis le plus constructif possible pour le développeur et pour les autres utilisateurs il a pour cela créé un compte il fait aussi la promotion du site et de ses jeux préférés sur les réseaux sociaux.

Valentine RICARD : Elle va souvent sur le site et choisit le plus souvent un des derniers jeux sortis pour l'essayer et donner son avis mais surtout l'analyser d'un point de vue algorithmique en regardant le code du jeu elle ira ainsi donner des conseils au développeur et même faire des dons sur le profil de celui-ci.