

Contexte - Projet JavaFX

Notre projet JavaFX est le développement d'un jeu nommé le "jeu de la vie".

Le "jeu de la vie" est un jeu à 0 joueur inventé par le mathématicien John Conway dans les années 70.

Il se compose d'une grille composée de cases hébergeant une cellule, cette cellule est coloriée si elle est vivante et inversement reste blanche si elle est morte.

Le but est de faire évoluer ces cellules tour par tour selon des règles fixées à l'avance : une cellule devient vivante ou morte si ces cellules voisines atteignent un certain nombre.

Dans les règles de base une cellule :

- survit si elle est entourée de 2 ou 3 voisines
- naît si elle est entourée de 3 voisines
- meurt si elle est entourée de 1 voisine ou plus de 3 voisines

Pour plus d'informations voici une vidéo sur ce jeu :

<https://www.youtube.com/watch?v=S-W0NX97DB0&t=840s>