



## DS Modélisation objet

Durée : 30 mn  
Documents non autorisés

Nom : \_\_\_\_\_ Prénom : \_\_\_\_\_

Groupe : 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 (groupe à entourer)

### CONSIGNES :

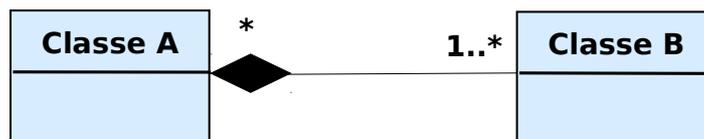
- Ne pas écrire au crayon à papier
- Ne pas dégrafer la question / réponse
- Brouillon à la fin du document pouvant être dégrafé
- Aucune feuille ne devra manquer hormis la feuille de brouillon
- ATTENTION à la durée : 30 minutes



**Le non respect de ces consignes donnera lieu à  
une note égale à zéro.**

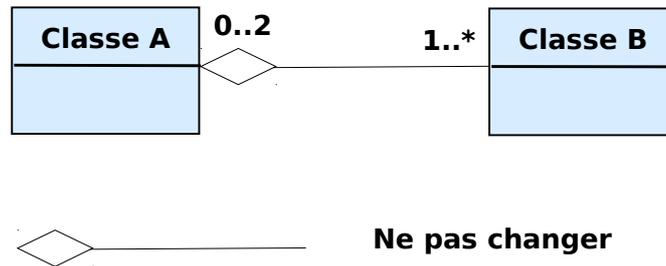
### Questions de cours sur le diagramme de classes

**Question 1** : Corrigez le diagramme de classes, **si nécessaire**, directement sur le diagramme, en respectant la contrainte mentionnée en dessous du diagramme.

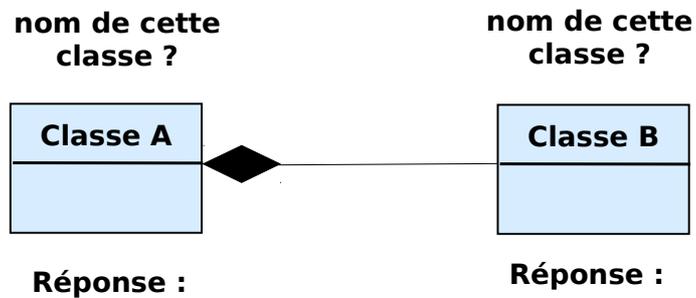


————— **Ne pas changer**

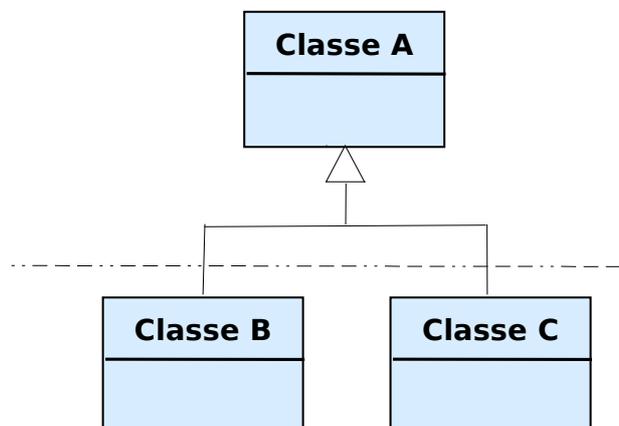
**Question 2 :** Corrigez le diagramme de classes, **si nécessaire**, directement sur le diagramme, en respectant la contrainte mentionnée en dessous du diagramme.



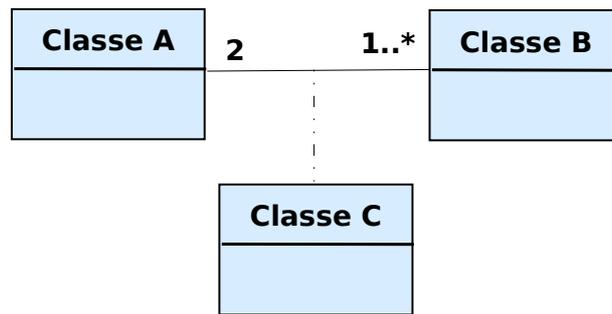
**Question 3 :** Répondez aux deux questions suivantes. Les cardinalités ne sont pas mentionnées (*c'est volontaire*).



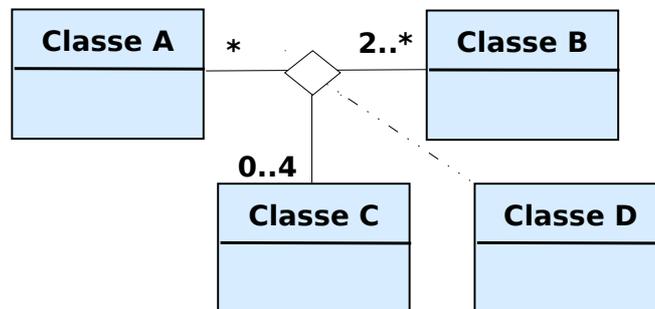
**Question 4 :** Indiquez les contraintes par défaut entre les deux sous classes en utilisant le formalisme UML.



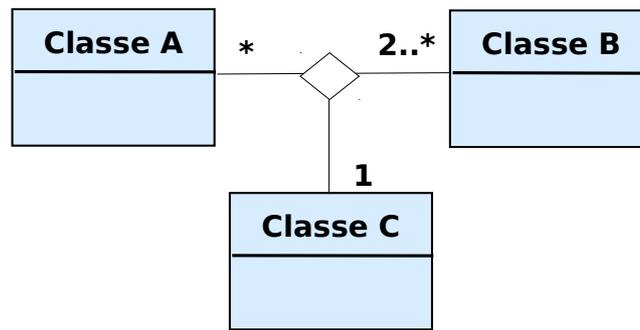
Question 5 : Faire un modèle équivalent.



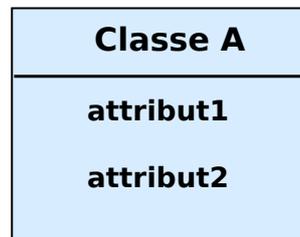
Question 6 : Faire un modèle équivalent.



*Question 7* : Corriger ou simplifier le modèle.



*Question 8* : "attribut2" est une variable de classe. Utiliser le formalisme UML pour l'indiquer.



*Question 9* : "attribut2" est un attribut dérivé. Utiliser le formalisme UML pour l'indiquer.



*Question 10* : "attribut1" est un identifiant. Utiliser le formalisme UML pour l'indiquer.



*Question 11* : Mode de représentation des classes abstraites en UML.

Réponse (*un seul mot*) :



*Brouillon modélisation objet*

