

# Exploitation d'une Base de Données

## Administration

Jules Azemar   Raphaël Delage   Anaïs Durand  
Franck Glaziou   Julie Rossignol

2023

# Rôles

- ▶ Connexion à une base de données  
⇒ avoir un “compte utilisateur”

- ▶ En PostgreSQL (depuis la version 8.1) :

un *rôle* =

- ▷ un utilisateur

**ou**

- ▷ un groupe d'utilisateurs

- ▶ Lister les rôles existants :

```
SELECT rolname FROM pg_roles;
```

# Création d'un rôle

► *Rôle :*

```
CREATE ROLE nom_role;
```



Possible seulement avec les privilèges d'administration

# Création d'un rôle

► *Rôle* :

```
CREATE ROLE nom_role;
```



Possible seulement avec les privilèges d'administration

► *Utilisateur* = rôle avec droit de connexion à la base

```
CREATE ROLE nom_utilisateur LOGIN;
```

ou

```
CREATE USER nom_utilisateur;
```

## Connexion avec mot de passe

 Si la base de données est configurée pour demander une authentification par mot de passe, seuls les utilisateurs ayant un mot de passe peuvent se connecter.

► *Définition du mot de passe :*

```
CREATE ROLE nom_utilisateur LOGIN  
PASSWORD 'mon_mot_de_passe';
```

# Connexion avec mot de passe

 Si la base de données est configurée pour demander une authentification par mot de passe, seuls les utilisateurs ayant un mot de passe peuvent se connecter.

► *Définition du mot de passe :*

```
CREATE ROLE nom_utilisateur LOGIN  
PASSWORD 'mon_mot_de_passe';
```

► *Durée de validité :* (optionnel)  
Rajouter l'option :

```
VALID UNTIL '2023-08-31';
```

# Droits d'administration

- ▶ **SUPERUSER** : tous les droits d'administration
- ▶ **CREATEDB** : autorise la création de bases de données
- ▶ **CREATEROLE** : autorise la création de rôles

# Droits d'administration

- ▶ **SUPERUSER** : tous les droits d'administration
- ▶ **CREATEDB** : autorise la création de bases de données
- ▶ **CREATEROLE** : autorise la création de rôles

Exemple :

```
CREATE ROLE nom_utilisateur LOGIN  
PASSWORD 'mon_mot_de_passe'  
CREATEDB;
```

# Groupe de rôles

Gérer les privilèges utilisateur par utilisateur :

- ▶ long
- ▶ propice aux erreurs
- ▶ pas pratique pour les modifications
- ▶ ...

⇒ gestion des privilèges par *groupes* d'utilisateurs

# Groupe de rôles

Gérer les privilèges utilisateur par utilisateur :

- ▶ long
- ▶ propice aux erreurs
- ▶ pas pratique pour les modifications
- ▶ ...

⇒ gestion des privilèges par *groupes* d'utilisateurs

- **GRANT** role\_de\_groupe **TO** role1, role2, ...;  
Ajoute role1, role2, ... au groupe role\_de\_groupe.
- **REVOKE** role\_de\_groupe **FROM** role1, role2, ...;  
Enlève role1, role2, ... du groupe role\_de\_groupe.

(Généralement, un groupe est un rôle sans l'option **LOGIN**)

# Héritage

Un rôle *hérite* des privilèges des groupes auxquels il appartient  
**SAUF** si le rôle a été créé avec l'option **NOINHERIT**.

# Héritage

Un rôle *hérite* des privilèges des groupes auxquels il appartient  
**SAUF** si le rôle a été créé avec l'option **NOINHERIT**.

- *Changement temporaire de rôle* : **SET ROLE** autre\_role;

Exemple :

```
CREATE ROLE dieu CREATEDB
CREATE ROLE;
CREATE ROLE freyja LOGIN
NOINHERIT;
GRANT dieu TO freyja;
```

Connexion en tant que freyja

freyja

LOGIN

# Héritage

Un rôle *hérite* des privilèges des groupes auxquels il appartient  
**SAUF** si le rôle a été créé avec l'option **NOINHERIT**.

- *Changement temporaire de rôle* : **SET ROLE** autre\_role;

Exemple :

```
CREATE ROLE dieu CREATEDB
CREATE ROLE;
CREATE ROLE freyja LOGIN
NOINHERIT;
GRANT dieu TO freyja;
```

Connexion en tant que freyja

```
SET ROLE dieu;
```

```
dieu
freyja
LOGIN
CREATEDB
CREATEROLE
```

# Héritage

Un rôle *hérite* des privilèges des groupes auxquels il appartient  
**SAUF** si le rôle a été créé avec l'option **NOINHERIT**.

- *Changement temporaire de rôle* : **SET ROLE** autre\_role;

Exemple :

```
CREATE ROLE dieu CREATEDB
  CREATEROLE;
CREATE ROLE freyja LOGIN
  NOINHERIT;
GRANT dieu TO freyja;
```

Connexion en tant que freyja

```
SET ROLE dieu;
SET ROLE freyja;
```



# Privilèges du propriétaire

Tous les objets (y compris les tables) ont un *propriétaire*.

Par défaut le propriétaire est le créateur de l'objet.

Le propriétaire est le *seul* à pouvoir :

- ▶ Modifier l'objet (par exemple : ajouter des colonnes à une table)
- ▶ Supprimer l'objet

# Privilèges du propriétaire

Tous les objets (y compris les tables) ont un *propriétaire*.

Par défaut le propriétaire est le créateur de l'objet.

Le propriétaire est le *seul* à pouvoir :

- ▶ Modifier l'objet (par exemple : ajouter des colonnes à une table)
- ▶ Supprimer l'objet

▶ *Transfert de propriété :*

```
ALTER TABLE nom_table OWNER TO nouveau_proprietaire;
```

## Autres privilèges sur un objet

En dehors des privilèges du propriétaire, des privilèges sur les objets peuvent être attribués ou retirés à un rôle.

► *Attribution d'un privilège :*

```
GRANT privilege1, privilege2, ... ON nom_table TO role;
```

► *Retrait d'un privilège :*

```
REVOKE privilege1, privilege2, ... ON nom_table FROM role;
```

**PUBLIC** permet d'attribuer ou de retirer un privilège à tous les rôles.

# Exemples de privilèges sur une table

- ▶ **SELECT** : droit de lire la table
- ▶ **INSERT** : droit d'insérer des lignes dans la table
- ▶ **UPDATE** : droit de modifier des lignes de la table
- ▶ **DELETE** : droit de supprimer des lignes de la table
- ▶ **REFERENCES** : droit de faire référence à la table via une clé étrangère
- ▶ ...