

# Lois de probabilités discrètes usuelles (Probabilités)

A. Fradi, A. Khaldi, C. Samir, A. Wohrer



2A - IUT Info

Année 2023-2024

## Avant de commencer

- Pour toutes questions sur le cours :

`anis.fradi@uca.fr`  
`abderrahmane.khaldi@ext.uca.fr`  
`chafik.samir@uca.fr`  
`adrien.wohrer@uca.fr`

- Les transparents du cours et d'autres documents sont disponibles sur l'ENT.

# Plan du cours aujourd'hui

- 1 Rappels
- 2 Lois de probabilité usuelles

**1 Rappels**

**2 Lois de probabilité usuelles**

# Variable aléatoire discrète

## Définition

Une **variable aléatoire** réelle est un **nombre  $X$** , associé à une expérience aléatoire, pouvant prendre des valeurs différentes en fonction de l'issue de l'expérience.

# Variable aléatoire discrète

## Définition

Une **variable aléatoire** réelle est un **nombre**  $X$ , associé à une expérience aléatoire, pouvant prendre des valeurs différentes en fonction de l'issue de l'expérience.

Une variable aléatoire réelle  $X$  est dite **discrète** si les valeurs prises par  $X$  sont **dénombrables** (finies ou infinies).

## Variable aléatoire discrète

Étant donnée une variable aléatoire réelle discrète  $X$ , on peut définir les quantités suivantes :

## Variable aléatoire discrète

Étant donnée une variable aléatoire réelle discrète  $X$ , on peut définir les quantités suivantes :

- **Loi de probabilité** de  $X$  : ensemble des probabilités

$$p_k = P(X = k)$$



## Variable aléatoire discrète

Étant donnée une variable aléatoire réelle discrète  $X$ , on peut définir les quantités suivantes :

- **Loi de probabilité** de  $X$  : ensemble des probabilités

$$p_k = P(X = k)$$

- **Fonction de répartition** de  $X$  : ensemble des probabilités

$$F(k) = P(X \leq k)$$

## Variable aléatoire discrète

Étant donnée une variable aléatoire réelle discrète  $X$ , on peut définir les quantités suivantes :

- **Loi de probabilité** de  $X$  : ensemble des probabilités

$$p_k = P(X = k)$$

- **Fonction de répartition** de  $X$  : ensemble des probabilités

$$F(k) = P(X \leq k)$$

- **Espérance** de  $X$  :

$$E(X) = \sum_k k \cdot p_k$$

## Variable aléatoire discrète

Étant donnée une variable aléatoire réelle discrète  $X$ , on peut définir les quantités suivantes :

- **Loi de probabilité** de  $X$  : ensemble des probabilités

$$p_k = P(X = k)$$

- **Fonction de répartition** de  $X$  : ensemble des probabilités

$$F(k) = P(X \leq k)$$

- **Espérance** de  $X$  :

$$E(X) = \sum_k k \cdot p_k$$

- **Variance** de  $X$  :

$$\text{Var}(X) = E(X^2) - (E(X))^2$$

## Variable aléatoire discrète

Étant donnée une variable aléatoire réelle discrète  $X$ , on peut définir les quantités suivantes :

- **Loi de probabilité** de  $X$  : ensemble des probabilités

$$p_k = P(X = k)$$

- **Fonction de répartition** de  $X$  : ensemble des probabilités

$$F(k) = P(X \leq k)$$

- **Espérance** de  $X$  :

$$E(X) = \sum_k k \cdot p_k$$

- **Variance** de  $X$  :

$$\text{Var}(X) = E(X^2) - (E(X))^2$$

- **Écart-type** de  $X$  :

$$\sigma(X) = \sqrt{\text{Var}(X)}$$

## ① Rappels

## ② Lois de probabilité usuelles

Loi uniforme

Loi de Bernoulli

Loi binomiale

Loi géométrique

Loi de Poisson

## ① Rappels

## ② Lois de probabilité usuelles

Loi uniforme

Loi de Bernoulli

Loi binomiale

Loi géométrique

Loi de Poisson

## Loi uniforme

On tire un objet au hasard parmi  $n$ .

## Loi uniforme

On tire un objet au hasard parmi  $n$ .

### Exemples

- Dé parfait :  $X \sim U(6)$ .
- Carte au hasard :  $X \sim U(52)$ .



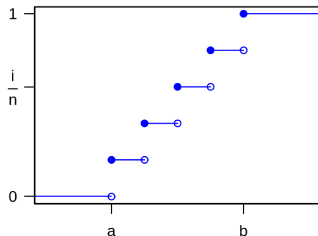
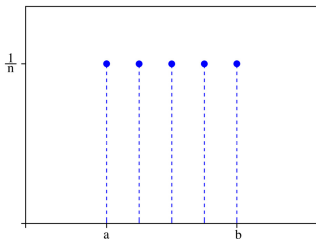
# Loi uniforme

On tire un objet au hasard parmi  $n$ .

## Exemples

- Dé parfait :  $X \sim U(6)$ .
- Carte au hasard :  $X \sim U(52)$ .

Fonction de masse et fonction de répartition :



## Loi uniforme

On tire un objet au hasard parmi  $n$ .

### Définition

Soit un entier  $n$ . On dit que  $X$  suit une **loi uniforme** sur  $\{1, n\}$ , et on note  $X \sim U(n)$ , lorsque :

$$\forall k = 1 \dots n, \quad P(X = k) = \frac{1}{n}.$$

## ① Rappels

## ② Lois de probabilité usuelles

Loi uniforme

Loi de Bernoulli

Loi binomiale

Loi géométrique

Loi de Poisson

# Loi de Bernoulli

**Un** essai binaire, avec succès (1) ou échec (0).



# Loi de Bernoulli



**Un** essai binaire, avec succès (1) ou échec (0).

## Exemples

- Un tirage à pile ou face :  $X \sim B(\frac{1}{2})$ .
- Une vache au hasard est-elle atteinte de l'ESB ?  $X \sim B(10^{-4})$ .

# Loi de Bernoulli



**Un** essai binaire, avec succès (1) ou échec (0).

## Définition

Soit un nombre  $0 \leq p \leq 1$ . On dit que  $X$  suit une **loi de Bernoulli** avec probabilité de succès  $p$ , et on note  $X \sim B(p)$ , lorsque :

$$\begin{aligned} P(X = 1) &= p && \text{(succès)} \\ P(X = 0) &= 1 - p && \text{(échec)} \end{aligned}$$

# Loi de Bernoulli



Un essai binaire, avec succès (1) ou échec (0).

## Définition

Soit un nombre  $0 \leq p \leq 1$ . On dit que  $X$  suit une **loi de Bernoulli** avec probabilité de succès  $p$ , et on note  $X \sim B(p)$ , lorsque :

$$\begin{aligned} P(X = 1) &= p && \text{(succès)} \\ P(X = 0) &= 1 - p && \text{(échec)} \end{aligned}$$

## Propriétés

- $E[X] = p$
- $V[X] = p(1 - p)$

## ① Rappels

## ② Lois de probabilité usuelles

Loi uniforme

Loi de Bernoulli

**Loi binomiale**

Loi géométrique

Loi de Poisson



## Loi binomiale

On réalise  $n$  essais (binaires) identiques, et on **compte les succès**.

## Loi binomiale

On réalise  $n$  essais (binaires) identiques, et on **compte les succès**.

### Exemples

- Combien de Pile parmi 100 tirages à PF?  $X \sim \text{Bin}(100, \frac{1}{2})$
- Combien de vaches folles parmi 1000?  $X \sim \text{Bin}(10^3, 10^{-4})$

## Loi binomiale

On réalise  $n$  essais (binaires) identiques, et on **compte les succès**.

### Exemples

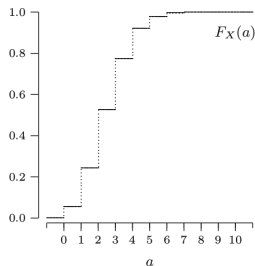
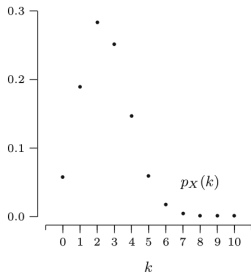
- Combien de Pile parmi 100 tirages à PF ?

$$X \sim \text{Bin}(100, \frac{1}{2})$$

- Combien de vaches folles parmi 1000 ?

$$X \sim \text{Bin}(10^3, 10^{-4})$$

Fonction de masse et fonction de répartition, pour la loi  $\text{Bin}(10, \frac{1}{4})$



## Loi binomiale

On réalise  $n$  essais (binaires) identiques, et on **compte les succès**.

### Définition

Soit un nombre  $0 \leq p \leq 1$ , et un entier  $n$ . On dit que  $X$  suit une **loi binomiale** de paramètres  $(n, p)$ , et on note  $X \sim \text{Bin}(n, p)$ , lorsque :

$$\forall k \in \{0, n\}, \quad P(X = k) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k},$$

où le **coefficient binomial** est défini par la formule suivante :

$$\binom{n}{k} = \frac{n \times (n-1) \times (n-2) \cdots \times (n-k+1)}{k \times (k-1) \times (k-2) \cdots \times 1}.$$

## Loi binomiale

On réalise  $n$  essais (binaires) identiques, et on **compte les succès**.

### Définition

Soit un nombre  $0 \leq p \leq 1$ , et un entier  $n$ . On dit que  $X$  suit une **loi binomiale** de paramètres  $(n, p)$ , et on note  $X \sim \text{Bin}(n, p)$ , lorsque :

$$\forall k \in \{0, n\}, \quad P(X = k) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k},$$

où le **coefficient binomial** est défini par la formule suivante :

$$\binom{n}{k} = \frac{n \times (n-1) \times (n-2) \cdots \times (n-k+1)}{k \times (k-1) \times (k-2) \cdots \times 1}.$$

### Propriétés

- $X \in \{0, n\}$
- $E[X] = np$
- $V[X] = np(1-p)$



## ① Rappels

## ② Lois de probabilité usuelles

Loi uniforme

Loi de Bernoulli

Loi binomiale

**Loi géométrique**

Loi de Poisson

## Loi géométrique

On répète le même essai (binaire) autant de fois que nécessaire, jusqu'à obtenir le **premier succès**.

## Loi géométrique

On répète le même essai (binaire) autant de fois que nécessaire, jusqu'à obtenir le **premier succès**.

### Exemples

- Combien de lancers PF avant le premier Pile ?  $X \sim \text{Geo}(\frac{1}{2})$
- Combien d'heures mal garé avant la contravention ?  $X \sim \text{Geo}(\frac{1}{4})$



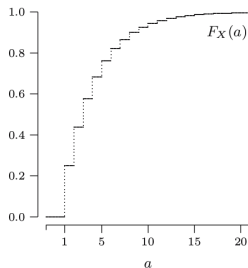
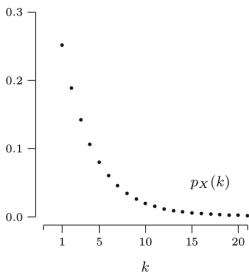
## Loi géométrique

On répète le même essai (binaire) autant de fois que nécessaire, jusqu'à obtenir le **premier succès**.

### Exemples

- Combien de lancers PF avant le premier Pile?  $X \sim \text{Geo}(\frac{1}{2})$
- Combien d'heures mal garé avant la contravention?  $X \sim \text{Geo}(\frac{1}{4})$

Fonction de masse et fonction de répartition, pour la loi  $\text{Geo}(\frac{1}{4})$  :



## Loi géométrique

On répète le même essai (binaire) autant de fois que nécessaire, jusqu'à obtenir le **premier succès**.

### Définition

Soit un nombre  $0 \leq p \leq 1$ . On dit que  $X$  suit une **loi géométrique** de paramètre  $p$ , et on note  $X \sim \text{Geo}(p)$ , lorsque :

$$\forall k \in \mathbb{N}^*, \quad P(X = k) = (1 - p)^{k-1} p$$

## Loi géométrique

On répète le même essai (binaire) autant de fois que nécessaire, jusqu'à obtenir le **premier succès**.

### Définition

Soit un nombre  $0 \leq p \leq 1$ . On dit que  $X$  suit une **loi géométrique** de paramètre  $p$ , et on note  $X \sim \text{Geo}(p)$ , lorsque :

$$\forall k \in \mathbb{N}^*, \quad P(X = k) = (1 - p)^{k-1} p$$

### Propriétés

- $X \in \mathbb{N}^*$  (ensemble dénombrable infini)
- $E[X] = \frac{1}{p}$
- $V[X] = \frac{1-p}{p^2}$

## ① Rappels

## ② Lois de probabilité usuelles

Loi uniforme

Loi de Bernoulli

Loi binomiale

Loi géométrique

Loi de Poisson

## Loi de Poisson

Des objets, tous identiques et indépendants, apparaissent au hasard. On connaît juste le **nombre moyen** attendu.



## Loi de Poisson

Des objets, tous identiques et indépendants, apparaissent au hasard. On connaît juste le **nombre moyen** attendu.



### Exemples

- Combien d'orages en août à Clermont-Ferrand?  $X \sim \text{Pois}(0.9)$
- Un mardi matin à la station Jaude, combien de personnes arrivent à l'arrêt de tram entre 7h et 7h05?  $X \sim \text{Pois}(5)$

# Loi de Poisson

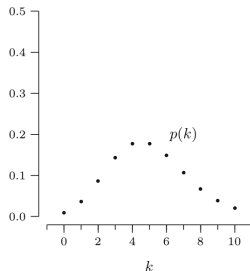
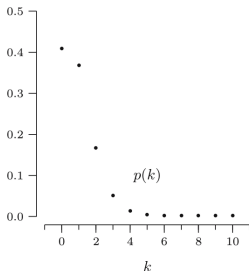
Des objets, tous identiques et indépendants, apparaissent au hasard. On connaît juste le **nombre moyen** attendu.



## Exemples

- Combien d'orages en août à Clermont-Ferrand?  $X \sim \text{Pois}(0.9)$
- Un mardi matin à la station Jaude, combien de personnes arrivent à l'arrêt de tram entre 7h et 7h05?  $X \sim \text{Pois}(5)$

Fonctions de masse pour  $\text{Pois}(0.9)$  (à gauche) et  $\text{Pois}(5)$  (à droite) :



## Loi de Poisson

Des objets, tous identiques et indépendants, apparaissent au hasard. On connaît juste le **nombre moyen** attendu.



### Définition

Soit un nombre  $\lambda \in \mathbb{R}$ . On dit que  $X$  suit une **loi de Poisson** de paramètre  $\lambda$ , et on note  $X \sim \text{Pois}(\lambda)$ , lorsque :

$$\forall k \in \mathbb{N}, \quad P(X = k) = e^{-\lambda} \frac{\lambda^k}{k!}$$



## Loi de Poisson

Des objets, tous identiques et indépendants, apparaissent au hasard. On connaît juste le **nombre moyen** attendu.



### Définition

Soit un nombre  $\lambda \in \mathbb{R}$ . On dit que  $X$  suit une **loi de Poisson** de paramètre  $\lambda$ , et on note  $X \sim \text{Pois}(\lambda)$ , lorsque :

$$\forall k \in \mathbb{N}, \quad P(X = k) = e^{-\lambda} \frac{\lambda^k}{k!}$$

### Propriétés

- $X \in \mathbb{N}$  (ensemble dénombrable infini)
- $E[X] = \lambda$  ,  $V[X] = \lambda$ .

## Loi de Poisson

Des objets, tous identiques et indépendants, apparaissent au hasard. On connaît juste le **nombre moyen** attendu.



### Définition

Soit un nombre  $\lambda \in \mathbb{R}$ . On dit que  $X$  suit une **loi de Poisson** de paramètre  $\lambda$ , et on note  $X \sim \text{Pois}(\lambda)$ , lorsque :

$$\forall k \in \mathbb{N}, \quad P(X = k) = e^{-\lambda} \frac{\lambda^k}{k!}$$

### Propriétés

- $X \in \mathbb{N}$  (ensemble dénombrable infini)
- $E[X] = \lambda$  ,  $V[X] = \lambda$ .
- La loi de Poisson  $\text{Pois}(\lambda)$  peut être vue comme la **limite d'une loi binomiale**  $B(n, p)$  lorsque  $p$  est petit et  $n$  grand, alors que la moyenne  $\lambda = np$  reste proche de l'unité.