



Strategie

+Name : String
+Description : String

Utilisateur

+Username : String
+Password : String

+AddStrategie(strat : Strategie)
+RemoveStrategie(strat : Strategie)

Champion

+Name : String
+Titre : String
+Image : String

Ability

+Name : String
+Image : String
+Description : String

DataToPersist

+champ : List<Champion>
+util : List<Utilisateur>

+Chargdon() : (List<Champion>, List<Utilisateur>)
+Sauvdon(List<Champion>, List<Utilisateur>)

Manager

+AddUtilisateur(utilisateur : Utilisateur)
+RemoveUtilisateur(utilisateur : Utilisateur)
+GetUtilisateur(username: String) : Utilisateur
+Login(username : String, password : String) : bool
+Register(username : String, password : String) : bool
+Chargdon()
+Sauvdon()

DataContract

+FilePath : String = FileSystem.Current.AppDataDirectory
+FileNameC : String = "championsSave.xml"
+FileNameU : String = "utilisateurSave.xml"

+Chargdon() : (List<Champion>, List<Utilisateur>)
+Sauvdon(List<Champion>, List<Utilisateur>)

<<interface>>
IPersistenceManager

+Chargdon() : (List<Champion>, List<Utilisateur>)
+Sauvdon(List<Champion>, List<Utilisateur>)

Stub

+Chargdon() : (List<Champion>, List<Utilisateur>)
+Sauvdon(List<Champion>, List<Utilisateur>)