

SAE2.01
Développement d'une application

Documents sur la préparation de l'application et l'IHM

Jade Van Brabandt
Anthony Richard

Sommaire :

- [Contexte](#)
- [Personas](#)
- [Users stories](#)
- [Sketchs](#)
- [Storyboards](#)
- [Diagramme de cas d'utilisation](#)

Contexte

Nous sommes en train de créer une application de type "Master-details" dans le cadre d'un projet libre universitaire. Cette application vise à mettre en avant des jeux vidéo peu connus afin de les faire découvrir aux joueurs à la recherche de nouveautés. Elle offre une barre de menu permettant de passer d'une page à l'autre, notamment la page principale, les pages de suivi et la page du profil utilisateur.

La page principale permet de rechercher des jeux par nom ou par tag. Une liste de jeux correspondant aux critères de recherche est alors affichée. En cliquant sur l'un des jeux de la liste, l'utilisateur peut accéder à une description détaillée, un avis d'utilisateur ainsi qu'un lien vers les plateformes d'achat du jeu et peut suivre un jeu pour voir les nouveautés de ce dernier sur la page "Mes suivis". En bas à droite de la page, un bouton permet d'ouvrir une page pour soumettre un nouveau jeu. Cette page demande des informations générales sur le jeu et propose à l'utilisateur de laisser un avis facultatif avant de soumettre les informations.

La page de "Mes suivis" affiche une liste des nouveautés des jeux suivis par l'utilisateur. Cette liste est présentée sous forme de liste verticale avec de petites images accompagnant chaque élément.

La page de profil de l'utilisateur référence ses informations personnelles ainsi que sa liste de jeux suivis. C'est également l'endroit où l'utilisateur peut arrêter de suivre des jeux en les retirant de sa liste. Il peut également modifier ses informations personnelles en cliquant sur un bouton en forme de stylo, qui le redirige vers une page de modification des informations.

Personas



Vincent Tim

ÉTUDIANT - 20 ANS

BIOGRAPHIE

Vincent est un jeune garçon passionné par la photographie. Tous les samedi après-midi, après les cours, il part à l'aventure ! Il prend sa caméra et monte sur sa moto pour aller loin de la ville et tenter de prendre des animaux en photo pour les mettre dans son portfolio. Il fait également du rugby depuis l'âge de 9 ans et souhaite avoir une carrière dans ce sport.

QUALITÉS

Organisé

Créatif

Patient

PASSIONS

- Rugby
- Animaux
- Photographie
- Motos

CE QU'IL N'AIME PAS

- Les jeunes qui font la fête
- Les technologies numériques
- Les trottinettes électriques

OBJECTIFS

- Se tenir informer sur ses jeux préférés
- Devenir un joueur professionnel de rugby
- Photographier un ours

TECHNOLOGIES

Caméra haute qualité

PC gamer

Montre connectée



Yves Remord

CADRE DANS UNE ENTREPRISE DE
TELECOMMUNICATION - 44 ANS

BIOGRAPHIE

Yves n'a pas de temps à perdre car il a pour objectif de devenir un homme riche, pour pouvoir s'acheter un maximum de voitures et de montres de luxe. Mais il ne vit pas que pour son travail, il est passionné depuis l'âge de 8 ans par le Golf, qu'il considère comme un vrai sport de gentleman. Il ne s'entend pas bien avec sa fille et aimerait trouver une activité qu'il peut faire avec elle, comme jouer à la console.

QUALITÉS

Jovial	
Persuasif	
Habile	

PASSIONS

- Voitures
- Golf
- Poker
- Montres de luxe

CE QU'IL N'AIME PAS

- Les gens qui sont toujours en retard
- Les personnes qui n'ont pas d'argent
- Les embouteillages

OBJECTIFS

- Gagner toujours plus d'argent
- Trouver un passe-temps pour renouveler le lien avec sa fille
- Être meilleur au poker

TECHNOLOGIES

BourseDirecte.fr	
Ordinateur	
Iphone	



Thérèse Plendissante

RETRAITEE - 74 ANS

BIOGRAPHIE

Thérèse est une grand-mère que profite de sa retraite en faisant du jardinage et en cousant des bonnets pour ses petits-enfants. Durant les repas de famille, elle sort toujours ses albums-photos parce qu'elle vit dans la nostalgie. Depuis son divorce, elle est seule dans un petit appartement mais heureusement elle peut regarder la télévision pour ne pas s'ennuyer.

QUALITÉS

Optimiste 
Drôle 
Sensible 

PASSIONS

- Jardinage
- Couture
- Télévision
- Album-photos

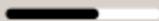
CE QU'ELLE N'AIME PAS

- Les jeunes qui font la fête
- Les technologies numériques
- Les trottinettes électriques

OBJECTIFS

- Trouver un jeu vidéo pour l'anniversaire de son petit-fils
- Finir de préparer son jardin pour la prochaine saison

TECHNOLOGIES

Télévision 
LeBonCoin 
Tablette liseuse 

Users stories

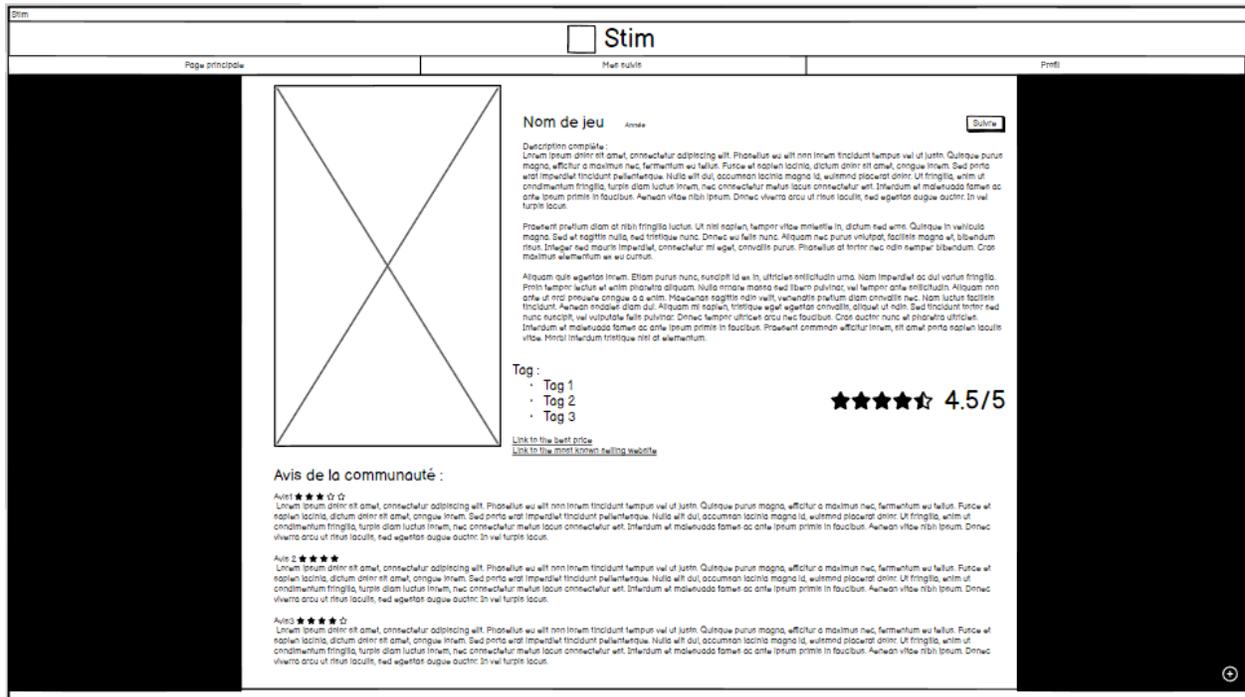
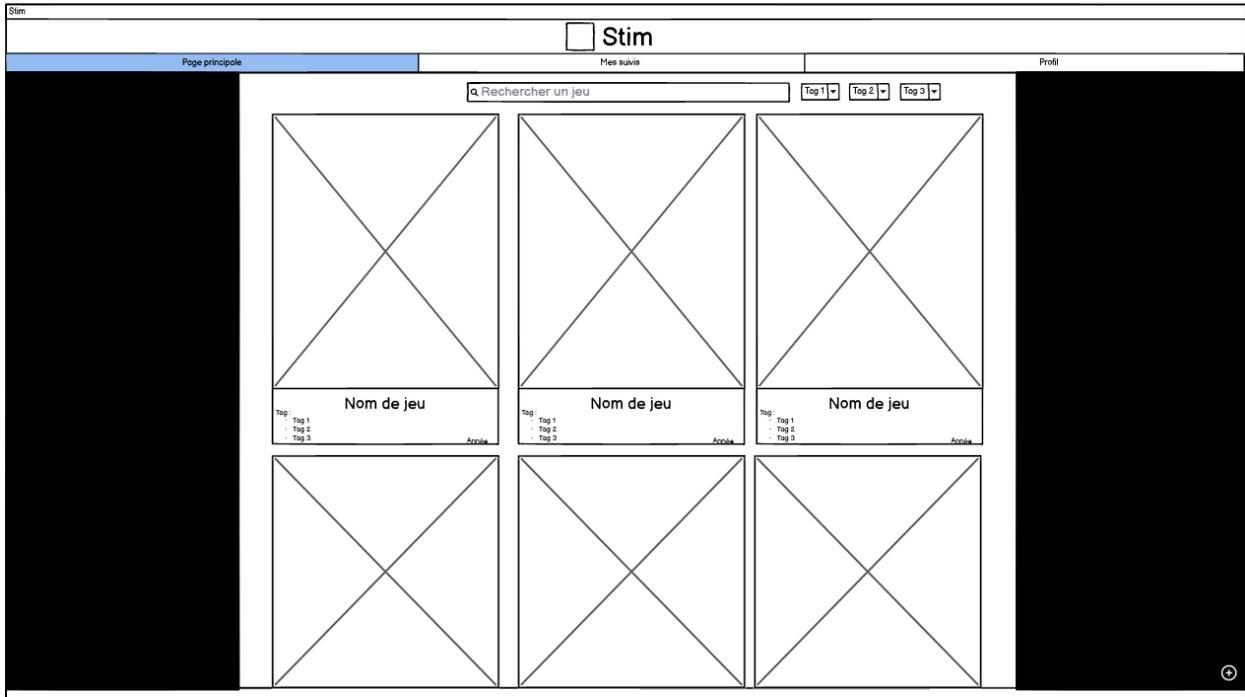
1 - Vincent souhaite se tenir informer sur les nouveautés du jeu "League of Legends". Pour ce faire, il se rend sur l'application Stim et se connecte à son compte en cliquant sur le troisième onglet ("Profil"). Ensuite, il clique sur le premier onglet pour retourner sur la page principale, et tape le nom de son jeu dans la barre de recherche en haut de l'écran. Quand son jeu apparaît, il clique dessus et arrive sur la page détaillée. En haut de cette page, il clique sur suivre. Désormais, il pourra voir toutes les nouveautés du jeu en cliquant sur l'onglet "Mes suivis".

2 - Yves à une relation conflictuelle avec sa fille et le fait qu'il passe tout son temps à travailler n'arrange pas les choses. Pour renouer le lien, il souhaite trouver un jeu auquel il pourrait jouer avec elle, et se rend donc sur Stim. En arrivant sur la page principale, il effectue une recherche en tapant le mot "fun" dans la barre de recherche, et voit devant lui une liste de jeux contenant ce mot dans leur titre. Pour affiner sa recherche, il ajoute le tag "multijoueur" dans le premier menu déroulant, et la liste se met à jour. Il clique sur le premier jeu et regarde les images ainsi que les descriptions. Comme il ne veut pas gaspiller son argent, il consulte la section points de vente de la page et voit où l'acheter au meilleur prix.

3 - Thérèse souhaite trouver un jeu vidéo à offrir à son petit-fils à l'occasion de son anniversaire. Vu qu'elle n'y connaît rien, elle se rend sur Stim et effectue une recherche par catégorie. Elle sait que l'enfant apprécie particulièrement les jeux de combat et les jeux d'aventure. Elle effectue donc une recherche en sélectionnant le tag "combat" dans le premier menu déroulant et "aventure" dans le second. La liste des jeux s'actualise pour ne proposer que des jeux correspondants aux critères de Thérèse. Elle regarde les jaquettes

des différents jeux et clique sur celle qu'elle préfère. Elle arrive sur la page détaillée du jeu et comme elle ne trouve pas les images du jeu très parlantes, elle peut lire la description sous forme de texte, ainsi que quelques avis que des joueurs ont laissés sur la page. Mission accomplie, elle a trouvé un jeu à acheter à son petit-fils. Comme elle ne sait pas où l'acheter elle consulte la section de la page consacrée aux points de ventes et voit où l'acheter.

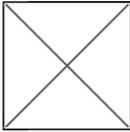
Sketchs



Stim	 Stim		
Page principale	Mes suivis		Profil
	Nom du jeu		
	<input type="text" value="Insérez le nom du jeu"/>		
	Description brève		
	<input type="text" value="Insérez une description brève du jeu"/>		
	Description		
	<input type="text" value="Insérez une description du jeu"/>		
<input type="text" value="C:/blablabla/blablabla/image.png"/>			
Votre avis(*)			
<input type="text" value="Insérez votre avis"/>			
<input type="button" value="Soumettre"/>			
			<small>(*) = facultatif</small>

Stim

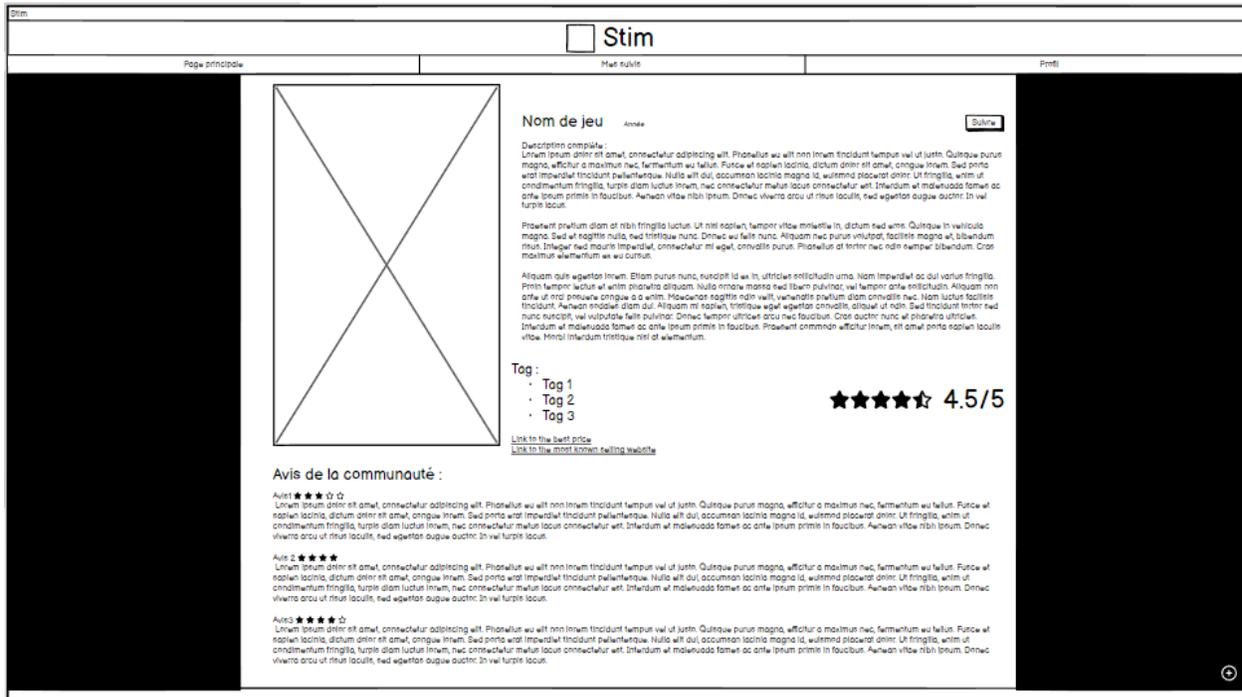
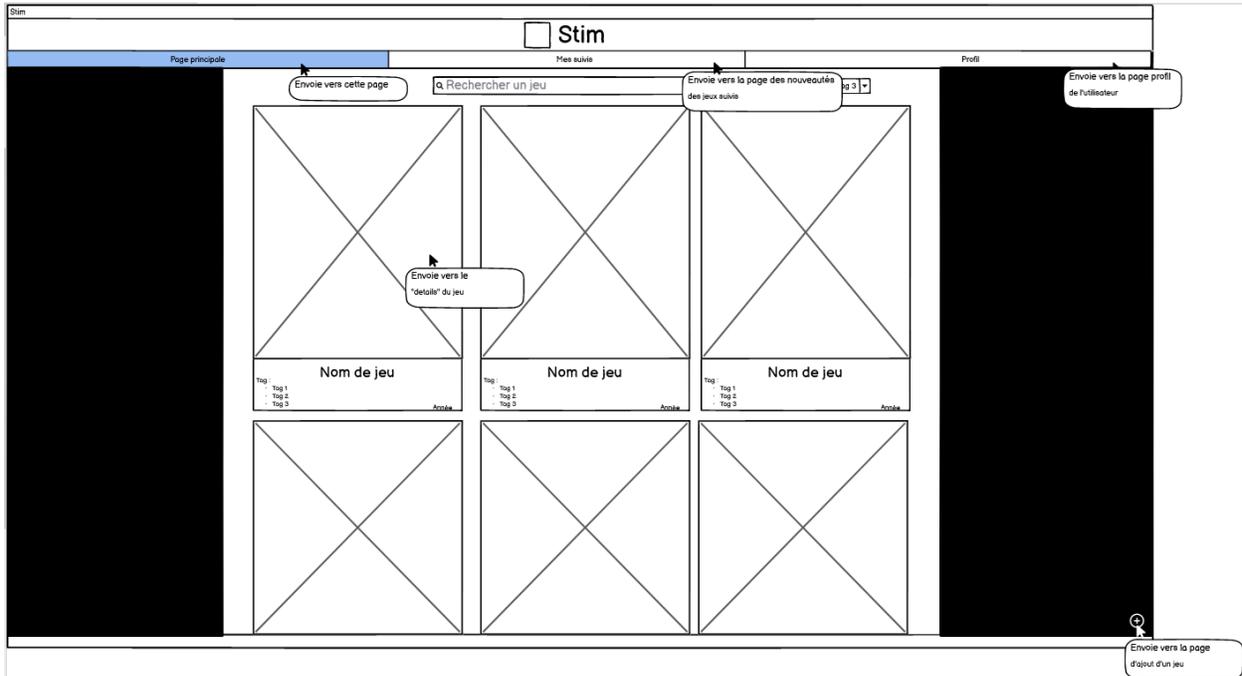
Page principale Mes suivis Profil

Mes suivis

	Nom du jeu	

Storyboards



Stim

Page principale Mes suivis Profil

Nom du jeu

Insérez le nom du jeu

Description brève

Insérez une description brève du jeu

Description

Insérez une description du jeu

 C:/blablaba/blablaba/image.png

Votre avis(*)

Insérez votre avis

Soumettre Soumettez le jeu et renvoyez vers la home page

(*) = facultatif

Stim

Page principale Mes suivis Profil

Titre de la nouveauté

insérez un titre pour votre nouveauté

Titre de la nouveauté

insérez un titre pour votre nouveauté

Titre de la nouveauté

insérez un titre pour votre nouveauté

Titre de la nouveauté

insérez un titre pour votre nouveauté

Titre de la nouveauté

insérez un titre pour votre nouveauté

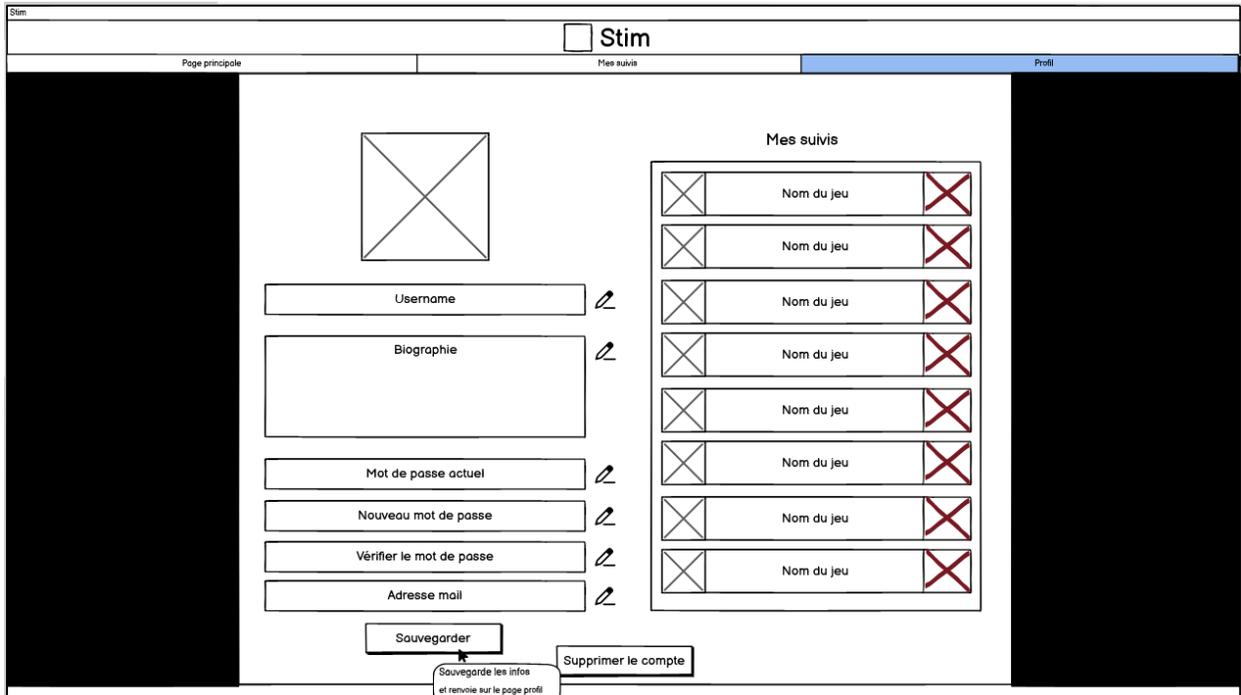


Diagramme de cas d'utilisation

