

## **Description Diagramme de Paquetage**

Notre application est divisée en 4 grands paquets principaux:

- Le paquet "Models" qui contient lui-même d'autres paquets notamment "Events" qui contient les classes d'événements et "Jeux" qui lui contient à son tour un paquet "Plateau" et les classes "Partie" et "Joueur". Le paquet "Plateau" contient les classes "Pions", "Dames", "Couleur", "Plateau" et "Case". Et pour finir le paquet Persistence qui contient l'interface ISerializer et les classes Json et XML.
- Le paquet "TestUnit" qui rassemble tous les tests et se sert des classes du paquet "Models".
- Le paquet "Console" qui contient les appels des méthodes dans le main , utilise lui aussi les classes du paquet "Models"
- Le paquet "Views" contient plusieurs paquets comme "Vues" qui contient la partie visuelle avec les vues en XAML, ces vues utilise les classes du paquet "Models" ou encore le paquet "Ressources" qui contient notamment les images pour les vues.