

Notes du diagramme de classe :

Notre application est constituée de 9 classes et 2 interfaces, Nos classes de Page étant :

la classe PartitionView, qui contient les fonctionnalités de la page partition

la classe Accueil, qui contient les fonctionnalités de la page d'accueil

et la classe Favoris, qui contient les fonctionnalités de la page des favoris

Les classes Accueil et Favoris utilisent l'interface IAllowClick tandis que le Stub, le Manager et le DataContractPers utilise l'interface IPersistenceManager

Les Classes Accueil et Favoris utilisent chacune une variable de type Manager qui se nomme MyManager, 2 listes de type Partition (PartitionsInitiales et PartitionFiltrees) et une variable de type Trier, qui s'appelle Trieur.

La Classe PartitionView, elle utilise aussi une variable de type Manager se nommant MyManager mais utilisent 2 variables de type Métronome

Le Manager est lui constitué d'une variable de type IPersistenceManager, se nommant Persistence, et de 2 Listes de Type Partition se nommant partitions et favoris.

Notes du diagramme de paquetage :

Notre application est composée de 5 dossiers différents.

Nous avons le dossier de base pour l'application avec les modifications qu'on a apporté dans App.xaml.cs.

Il y a le dossier Model, nous permettant de répertorié toutes nos différentes classes expliquées ci-dessus.

On retrouve un dossier Views comportant nos 3 vues de notre application, qui sont des vues adaptatives avec le data binding et les différentes options de tri / recherche.

Et nous avons aussi le dossier Stub ainsi que le dossier DataContractPersistance nous permettant de charger les informations dans l'application (avec le Stub au premier lancement puis le DataContract) ainsi que de sauvegarder de précieuses informations comme la liste des partitions qui sont en favoris.

Notes des diagrammes de séquence :

Nous retrouvons sur le premier diagramme le cas d'un utilisateur qui lance l'application pour rechercher des partitions, il clique sur une partition puis voit des suggestions qui l'intéressent, donc il se rend sur la page d'une seconde partition qu'il adore donc il met cette partition en favoris, et elle se sauvegarde dans le stockage de son téléphone ce qui lui permet de pouvoir la récupérer en relançant l'application. Il revient sur la première partition, puis à l'accueil et quitte l'application.

Sur le second diagramme, un utilisateur se rend sur la page des favoris en cliquant sur l'étoile des favoris en haut à droite, et retourne consulter une des partitions qu'il a mis en favoris. Mais il se rend compte que cette partition finalement ne l'intéresse plus et il décide donc de la retirer des favoris, la partition est donc supprimé de la mémoire du téléphone et quand il va relancer l'application, elle n'apparaîtra plus dans la page des favoris. Il finit par retourner sur la page des favoris, puis à l'accueil et quitte l'application.