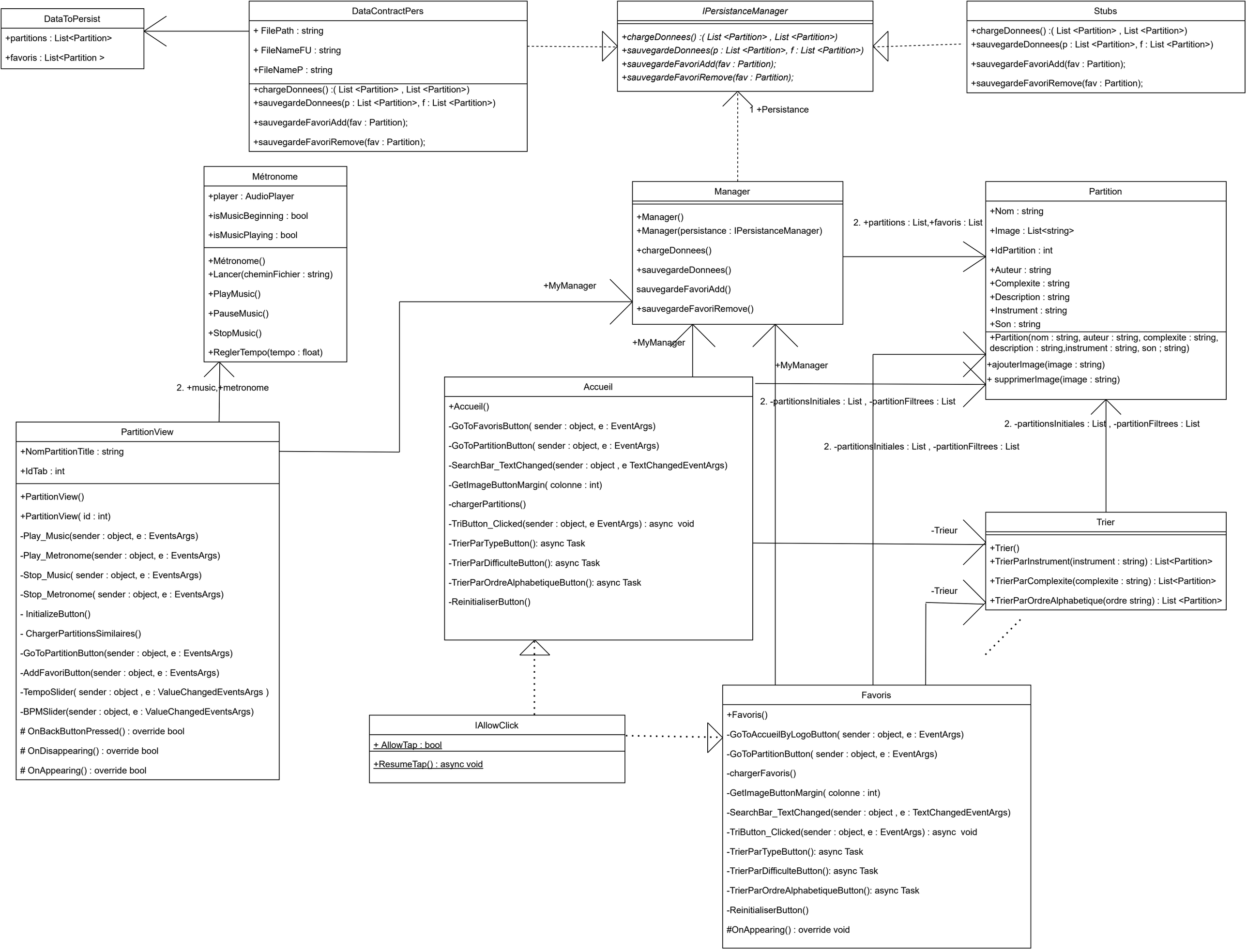
DataToPersist
+partitions : List<Partition>
+favoris : List<Partition >
DataContractPers
+ FilePath : string
+ FileNameFU : string
+FileNameP : string
+chargeDonnees() :(List <Partition> , List <Partition>)
+sauvegardeDonnees(p : List <Partition>, f : List <Partition>)
+sauvegardeFavoriAdd(fav : Partition);
+sauvegardeFavoriRemove(fav : Partition);
IPersistanceManager
+chargeDonnees() :(List <Partition> , List <Partition>)
+sauvegardeDonnees(p : List <Partition>, f : List <Partition>)
+sauvegardeFavoriAdd(fav : Partition);
+sauvegardeFavoriRemove(fav : Partition);
Stubs
+chargeDonnees() :(List <Partition> , List <Partition>)
+sauvegardeDonnees(p : List <Partition>, f : List <Partition>)
+sauvegardeFavoriAdd(fav : Partition);
+sauvegardeFavoriRemove(fav : Partition);
1 +Persistance
Métronome
+player : AudioPlayer
+isMusicBeginning : bool
+isMusicPlaying : bool
+Métronome()
+Lancer(cheminFichier : string)
+PlayMusic()
+PauseMusic()
+StopMusic()
+ReglerTempo(tempo : float)
Manager
+Manager()
+Manager(persistance : IPersistanceManager)
+chargeDonnees()
+sauvegardeDonnees()
sauvegardeFavoriAdd()
+sauvegardeFavoriRemove()
2. +partitions : List,+favoris : List
Partition
+Nom : string
+Image : List<string>
+IdPartition : int
+Auteur : string
+Complexite : string
+Description : string
+Instrument : string
+Son : string
+Partition(nom : string, auteur : string, complexite : string, description : string,instrument : string, son ; string)
+ajouterImage(image : string)
+ supprimerImage(image : string)
+MyManager
+MyManager
+MyManager
2. +music,+metronome
2. -partitionsInitiales : List , -partitionFiltrees : List
2. -partitionsInitiales : List , -partitionFiltrees : List
2. -partitionsInitiales : List , -partitionFiltrees : List
PartitionView
+NomPartitionTitle : string
+IdTab : int
+PartitionView()
+PartitionView(id : int)
-Play_Music(sender : object, e : EventsArgs)
-Play_Metronome(sender : object, e : EventsArgs)
-Stop_Music(sender : object, e : EventsArgs)
-Stop_Metronome(sender : object, e : EventsArgs)
- InitializeButton()
- ChargerPartitionsSimilaires()
-GoToPartitionButton(sender : object, e : EventsArgs)
-AddFavoriButton(sender : object, e : EventsArgs)
-TempoSlider(sender : object , e : ValueChangedEventsArgs)
-BPMSlider(sender : object, e : ValueChangedEventsArgs)
OnBackButtonPressed() : override bool
OnDisappearing() : override bool
OnAppearing() : override bool
Accueil
+Accueil()
-GoToFavorisButton(sender : object, e : EventArgs)
-GoToPartitionButton(sender : object, e : EventArgs)
-SearchBar_TextChanged(sender : object , e TextChangedEventArgs)
-GetImageButtonMargin(colonne : int)
-chargerPartitions()
-TriButton_Clicked(sender : object, e EventArgs) : async void
-TrierParTypeButton(): async Task
-TrierParDifficulteButton(): async Task
-TrierParOrdreAlphabetiqueButton(): async Task
-ReinitialiserButton()
Trier
+Trier()
+TrierParInstrument(instrument : string) : List<Partition>
+TrierParComplexite(complexite : string) : List<Partition>
+TrierParOrdreAlphabetique(ordre string) : List <Partition>
-Trieur
-Trieur
IAllowClick
+ AllowTap : bool
+ResumeTap() : async void
Favoris
+Favoris()
-GoToAccueilByLogoButton(sender : object, e : EventArgs)
-GoToPartitionButton(sender : object, e : EventArgs)
-chargerFavoris()
-GetImageButtonMargin(colonne : int)
-SearchBar_TextChanged(sender : object , e : TextChangedEventArgs)
-TriButton_Clicked(sender : object, e : EventArgs) : async void
-TrierParTypeButton(): async Task
-TrierParDifficulteButton(): async Task
-TrierParOrdreAlphabetiqueButton(): async Task
-ReinitialiserButton()
#OnAppearing() : override void