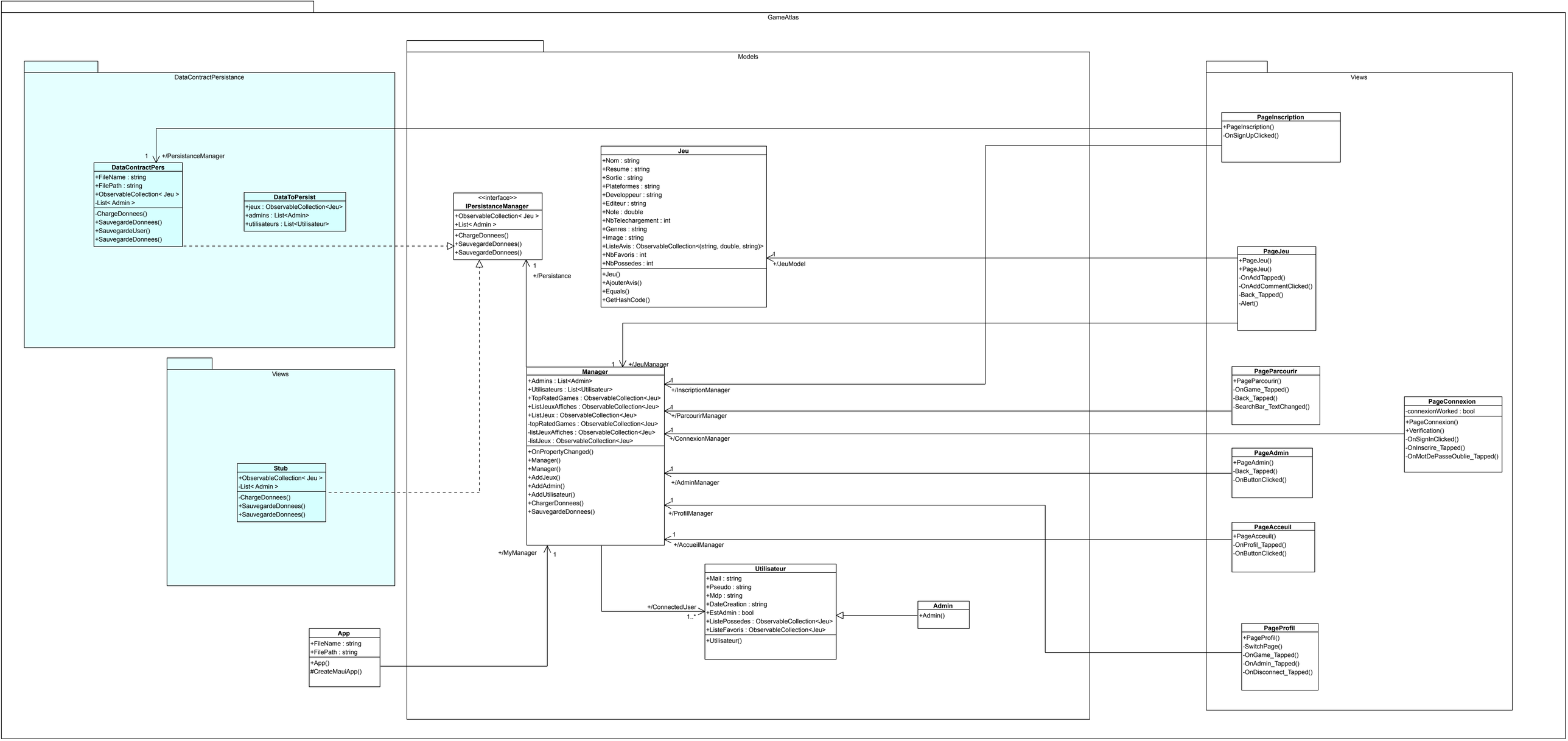
GameAtlas
DataContractPersistance
DataContractPers
+FileName : string
+FilePath : string
+ObservableCollection< Jeu >
-List< Admin >
-ChargeDonnees()
+SauvegardeDonnees()
+SauvegardeUser()
+SauvegardeDonnees()
1
+/PersistanceManager
DataToPersist
+jeux : ObservableCollection<Jeu>
+admins : List<Admin>
+utilisateurs : List<Utilisateur>
Models
<<interface>>
IPersistanceManager
+ObservableCollection< Jeu >
+List< Admin >
+ChargeDonnees()
+SauvegardeDonnees()
+SauvegardeDonnees()
1
+/Persistance
Jeu
+Nom : string
+Resume : string
+Sortie : string
+Plateformes : string
+Developpeur : string
+Editeur : string
+Note : double
+NbTelechargement : int
+Genres : string
+Image : string
+ListeAvis : ObservableCollection<(string, double, string)>
+NbFavoris : int
+NbPossedes : int
+Jeu()
+AjouterAvis()
+Equals()
+GetHashCode()
1
+/JeuModel
Views
Stub
+ObservableCollection< Jeu >
-List< Admin >
-ChargeDonnees()
+SauvegardeDonnees()
+SauvegardeDonnees()
1
+/JeuManager
Manager
+Admins : List<Admin>
+Utilisateurs : List<Utilisateur>
+TopRatedGames : ObservableCollection<Jeu>
+ListJeuxAffiches : ObservableCollection<Jeu>
+ListJeux : ObservableCollection<Jeu>
-topRatedGames : ObservableCollection<Jeu>
-listJeuxAffiches : ObservableCollection<Jeu>
-listJeux : ObservableCollection<Jeu>
+OnPropertyChanged()
+Manager()
+Manager()
+AddJeux()
+AddAdmin()
+AddUtilisateur()
+ChargerDonnees()
+SauvegardeDonnees()
1
+/InscriptionManager
1
+/ParcourirManager
1
+/ConnexionManager
1
+/AdminManager
1
+/ProfilManager
1
+/AccueilManager
+/MyManager
1
+/ConnectedUser
1..*
Utilisateur
+Mail : string
+Pseudo : string
+Mdp : string
+DateCreation : string
+EstAdmin : bool
+ListePossedes : ObservableCollection<Jeu>
+ListeFavoris : ObservableCollection<Jeu>
+Utilisateur()
Admin
+Admin()
App
+FileName : string
+FilePath : string
+App()
#CreateMauiApp()
Views
PageInscription
+PageInscription()
-OnSignUpClicked()
PageJeu
+PageJeu()
+PageJeu()
-OnAddTapped()
-OnAddCommentClicked()
-Back_Tapped()
-Alert()
PageParcourir
+PageParcourir()
-OnGame_Tapped()
-Back_Tapped()
-SearchBar_TextChanged()
PageConnexion
-connexionWorked : bool
+PageConnexion()
+Verification()
-OnSignInClicked()
-OnInscrire_Tapped()
-OnMotDePasseOublie_Tapped()
PageAdmin
+PageAdmin()
-Back_Tapped()
-OnButtonClicked()
PageAcceuil
+PageAcceuil()
-OnProfil_Tapped()
-OnButtonClicked()
PageProfil
+PageProfil()
-SwitchPage()
-OnGame_Tapped()
-OnAdmin_Tapped()
-OnDisconnect_Tapped()