

Description du diagramme de cas d'utilisation :

Cas « Recherche d'un requin »

Nom	Recherche d'un requin
Objectif	Trouver un requin
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaires	/
Conditions initiales	-L'utilisateur doit avoir la page d'accueil ouverte -L'utilisateur doit savoir comment il veut rechercher son requin (par nom ou zone géographique)
Scenarion	-L'utilisateur doit lancer l'application ou revenir sur la page d'accueil s'il n'y était pas -Il recherche son requin, soit en fonction de son nom, soit en fonction de sa zone géographique
Conditions de fin	L'utilisateur trouve son requin en fonction des critères de sa recherche.

Cas « Recherche par zone géographique »

Nom	Recherche par zone géographique
Objectif	Trouver les requins habitants dans une certaine zone géographique
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaires	/
Conditions initiales	-L'utilisateur doit avoir la page d'accueil ouverte -Il doit ensuite soit sélectionner une zone sur la carte, soit dans la combobox
Scenarion	-L'utilisateur doit lancer l'application ou revenir sur la page d'accueil s'il n'y était pas -Il sélectionne une zone de la manière qu'il le souhaite
Conditions de fin	L'utilisateur obtient une liste de requins habitants dans la zone sélectionnée

Cas « Sélection d'une zone sur la carte »

Nom	Sélection d'une zone sur la carte
Objectif	Trouver les requins habitants dans une zone géographique en particulier choisie sur la carte de la page d'accueil
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaires	/
Conditions initiales	-L'utilisateur doit avoir la page d'accueil ouverte -L'utilisateur doit avoir un océan à sélectionner
Scenarion	-L'utilisateur doit lancer l'application ou revenir sur la page d'accueil s'il n'y était pas -Il sélectionne la zone désirée en cliquant sur celle-ci sur la carte
Conditions de fin	L'utilisateur obtient une liste de requins habitants dans la zone sélectionnée.

Cas « Sélection d'une zone dans la combobox »

Nom	Sélection d'une zone dans la combobox
Objectif	Trouver les requins habitants dans une zone géographique en particulier choisie sur la carte de la page d'accueil
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaires	/
Conditions initiales	-L'utilisateur doit avoir la page d'accueil ouverte -L'utilisateur doit avoir un océan à sélectionner
Scenarion	-L'utilisateur doit lancer l'application ou revenir sur la page d'accueil s'il n'y était pas -Il choisit sa zone parmi celles disponibles dans la combobox
Conditions de fin	L'utilisateur obtient une liste de requins habitants dans la zone sélectionnée.

Cas « Recherche par nom »

Nom	Recherche par nom
Objectif	Trouver un requin en fonction de son nom
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaires	/
Conditions initiales	-L'utilisateur doit avoir la page d'accueil ouverte -L'utilisateur doit connaître le nom (scientifique ou non) du requin qu'il recherche
Scenarion	-L'utilisateur doit lancer l'application ou revenir sur la page d'accueil s'il n'y était pas -Il doit ensuite utiliser la barre de recherche et taper le nom du requin désiré dedans -Si le requin existe dans l'application, l'utilisateur trouve un requin correspondant (conditions de fin 1) -Sinon, le message « Aucun résultat » s'affichera (conditions de fin 2)
Conditions de fin	1-L'utilisateur trouve son requin et peut accéder à ses informations 2-Le message est affiché et l'utilisateur doit chercher un autre requin, ou vérifier l'orthographe du nom de ce dernier et réessayer

Cas « Sélection d'un requin »

Nom	Sélection d'un requin
Objectif	Choisir un requin parmi les propositions
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaires	/
Conditions initiales	L'utilisateur doit avoir fait une recherche (ou non), et choisir un requin parmi ceux proposés en résultat de sa recherche
Scenarion	-L'utilisateur a choisi son requin -Il clique dessus et sa fiche d'information apparaît
Conditions de fin	L'utilisateur a sélectionné son requin et détient les informations a son sujet

Cas « Voir les informations du requin »

Nom	Voir les informations du requin
Objectif	Se renseigner sur le requin sélectionné
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaires	/
Conditions initiales	L'utilisateur doit avoir sélectionné un requin
Scenario	-L'utilisateur sélectionne un requin -Il est dirigé vers une page lui donnant accès au savoir absolu sur le requin choisi
Conditions de fin	L'utilisateur peut se renseigner sur son requin

Cas « Ajouter un requin »

Nom	Ajouter un requin
Objectif	Rajouter un requin à la liste des requins de l'application
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaires	/
Conditions initiales	-L'utilisateur doit être renseigné sur le requin qu'il souhaite rajouter pour en faire bénéficier la communauté -Il doit être sur la page d'accueil de l'application
Scenario	-L'utilisateur doit se rendre sur la page permettant d'ajouter un requin en cliquant sur le bouton en haut à droite -Il doit ensuite renseigner toutes les informations sur le requin qu'il veut ajouter -Enfin, il doit cliquer sur le bouton « submit »
Conditions de fin	L'utilisateur a envoyé sa demande d'ajout, qui sera vérifiée par un expert en requin

Cas « Vérification des informations »

Nom	Vérification des informations
Objectif	Les informations sur un requin récemment ajouté sont vérifiées avant d'être transférées sur le site
Acteurs principaux	Utilisateur
Acteurs secondaires	Expert en requin
Conditions initiales	-Un utilisateur doit avoir ajouté un requin
Scénario	-Ensuite, les informations sont envoyées à l'expert en requin qui les vérifie avant de les confirmer et les mettre définitivement sur l'application (conditions de fin 1) -Si les informations ne sont pas correctes, l'expert ne les valide pas (conditions de fin 2)
Conditions de fin	1-Le requin est bien ajouté définitivement sur l'application 2-Le requin n'est pas ajouté