

## Description des storyboards :

### Choix de la zone géographique :

Choix avec la combo-box :

Au lancement de l'application, la combo-box est initialisée à « tous » c'est-à-dire qu'elle affichera tous les requins de tous les océans. Si l'utilisateur clique dessus il pourra faire son choix entre les océans proposés. Ensuite s'il clique sur un des océans proposés, il verra alors cet océan apparaître en surbrillance/d'une couleur différente sur la carte et la liste des requins sera filtrée de façon à ce qu'il ne reste plus que des requins qui vivent dans cet océan.

Choix avec la carte :

Au lancement de l'application, la liste des requins sera composée de tous les requins de l'application. Si l'utilisateur clique sur un océan de la carte alors cet océan apparaîtra en surbrillance/d'une couleur différente et seulement les requins vivant dans cet océan apparaîtront dans la liste des requins.

### Description d'un requin :

Pour arriver à la page de description d'un requin, l'utilisateur devra tout d'abord être sur la page d'accueil (recherche filtrée ou non). Quand l'utilisateur cliquera sur un requin de la liste, il sera emmené sur une page différente, la page de description du requin qu'il a choisi. Il verra alors affichées toutes les informations du requins (noms, descriptions, photo, ect...). Pour partir de cette page, l'utilisateur aura juste à cliquer sur la croix en haut à droite de l'écran ce qui le ramènera à la page d'accueil.

## Ajouter un requin :

Pour ajouter un requin, l'utilisateur devra tout d'abord être sur la page d'accueil de l'application. Ensuite il devra cliquer sur le plus en haut à droite de l'écran. Après avoir cliqué sur ce plus, il verra apparaître une toute nouvelle page avec comme titre « Add a shark », cette page lui permettra donc d'ajouter un requin en renseignant ses informations dans les cases prévues à cet effet. Pour partir de cette page, l'utilisateur aura juste à cliquer sur la croix en haut à droite de l'écran ce qui le ramènera à la page d'accueil.