

Description du diagramme de séquence « Ajouter un requin » :

Ce diagramme représente les interactions entre un utilisateur, un expert en requin et l'application lors d'un ajout de requin.

D'abord, l'utilisateur remplit les informations du requin qu'il souhaite ajouter sur la page prévue à cet effet et appuie sur le bouton *submit* pour envoyer sa demande. L'application vérifie que toutes les informations aient été remplies par l'utilisateur, et si c'est le cas, alors l'application va envoyer la demande à l'expert en requin, qui va valider ou non cette proposition, et l'application va donc enregistrer le nouveau requin dans les fichiers de persistance, ou bien supprimer le requin de la liste non validée en fonction du choix de l'expert. Si les informations n'ont pas été remplies correctement, alors l'application envoie un message d'erreur à l'utilisateur.